



Mode d'emploi

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.



Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de configurer ou d'utiliser la console Wii U. Si vous avez des questions après avoir lu toutes ces instructions, visitez notre site support.nintendo.com ou contactez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Vous pouvez également consulter les modes d'emploi électroniques intégrés de la console Wii U et des logiciels depuis le menu HOME (voir la page suivante).



Informations sur le recyclage des produits :

Visitez le site recycle.nintendo.com.

IMPORTANT : La console Wii U et ses accessoires, les Logiciels et tout service accessible en utilisant la Wii U (collectivement, le « Système Wii U »), évoluent constamment et nous sommes susceptibles de mettre à jour ou de modifier votre Système Wii U en tout ou en partie, sans notification à votre intention. Ces mises à jour ou modifications peuvent être nécessaires pour que vous puissiez jouer à de nouveaux jeux Wii U, profiter des fonctionnalités nouvelles ou continuer d'accéder aux services Wii U. Après la mise à jour ou la modification de votre Système Wii U, toute modification existante ou future non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U, ou l'utilisation d'un dispositif non autorisé en rapport avec votre Système Wii U, rendra le système inutilisable de manière permanente. Le contenu obtenu au moyen d'une modification non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U sera supprimé.

Ce produit n'utilise que les disques de jeu Wii et Wii U fabriqués pour une utilisation dans les Amériques. Cette console Wii U est conçue pour être utilisée dans les Amériques seulement.

Des brevets ont été délivrés et d'autres sont en instance à l'intérieur du pays et ailleurs. Visitez le site patents.nintendo.com pour consulter la liste des numéros de brevets.

NOTE : Ce produit ne contient pas de latex. Ce produit respecte les lois en vigueur interdisant l'emploi de substances toxiques telles que le plomb, le mercure, le cadmium, le chrome hexavalent, le polybromobiphényle ou l'éther diphenylique polybromé dans les produits de grande consommation.

Modes d'emploi de la console Wii U

Modes d'emploi disponibles

Modes d'emploi imprimés

• Guide de démarrage rapide de la Wii U

Ce guide présente les informations de base pour vous permettre d'installer et d'utiliser votre console Wii U.

• Mode d'emploi de la Wii U (présent document)

Ce mode d'emploi définit toutes les composants de la console et explique comment recharger les manettes, configurer les paramètres de la console et exécuter différentes opérations. Vous y trouverez aussi des informations de dépannage et les façons d'obtenir de l'aide.

Modes d'emploi électroniques intégrés

• Mode d'emploi électronique de la Wii U (?)

Ce mode d'emploi décrit les fonctions de la Wii U et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés, de démarrer le menu Wii et d'effectuer d'autres opérations.

• Mode d'emploi électronique du menu Wii

Ce mode d'emploi décrit le menu Wii et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés.

Afficher un mode d'emploi électronique

Pour afficher le mode d'emploi électronique de la Wii U à partir du menu Wii U, appuyez d'abord sur sur la manette Wii U GamePad pour afficher le menu HOME, puis touchez . Pour changer la langue, appuyez sur ou sélectionnez le bouton qui se trouve dans la partie inférieure droite de l'écran.

- Pour afficher le mode d'emploi électronique d'un logiciel Wii U en cours d'utilisation, appuyez sur .
- Touchez dans le coin inférieur gauche de l'écran tactile pour fermer le mode d'emploi et retourner à l'écran où vous vous trouviez avant d'afficher le menu HOME.



Menu HOME

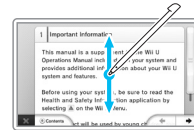


Table des matières du mode d'emploi électronique

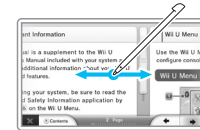
Pour vous déplacer dans le mode d'emploi, touchez l'écran avec le stylet et faites-le glisser sur la page, ou utilisez les leviers L ou R (p. 74).



Sélectionner un élément



Faire défiler les pages



Changer de page

NOTE : Les illustrations et captures d'écran utilisées dans ce mode d'emploi sont à titre indicatif seulement. Leur contenu peut être différent de ce que l'on retrouve dans le produit.

Table des matières

Modes d'emploi de la console Wii U	65
Modes d'emploi disponibles	65
Afficher un mode d'emploi électronique	65
Informations sur la santé et la sécurité	68

Installation de la console

Composants de la console	72
Charger le Wii U GamePad	82
Méthodes de chargement	82
Témoin de la batterie	83
Charger la manette Wii U Pro	84
Chargement de la batterie	84
Témoin de la batterie	85
Allumer/éteindre la console	86
Allumer la console	86
Éteindre la console	87
Synchroniser les manettes	89
Synchroniser les manettes	89
Synchroniser le Wii U GamePad	89
Utiliser les manettes Wii Remote	90
Installer le capteur	90
Conseils d'utilisation	91
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote	92
Installer les piles dans la Wii Remote	92
Porter la dragonne	93
Utiliser le Nunchuk	94
Débrancher le Nunchuk	95

Configuration de la console

Paramètres de la console	96
Configuration des paramètres	96
Paramètres de l'utilisateur	97
Créer et lier un identifiant Nintendo Network	97
Modifier les paramètres de l'utilisateur	98
Ajouter un utilisateur/Changer d'utilisateur	98

Paramètres Internet	99
Pour se connecter à Internet	99
Contrôle parental	101
Liste des restrictions possibles	101

Utilisation de la console

Utiliser les logiciels Wii	102
Ce dont vous avez besoin	102
Transfert de données Wii	103
Données transférables	103
Préparer le transfert de données	104
Transférer les données	104
Transfert de données Wii U	107
Données transférables	108
Préparer le transfert de données	109
Transférer les données	110
Calibrage des manettes	112
Calibrer l'écran tactile	112
Rétablir la position neutre des leviers L et R	112
Calibrer le capteur de mouvement du Wii U GamePad	112
Remplacer la batterie et la pile	113
Wii U GamePad	113
Manette Wii U Pro	115
Console Wii U	117

Informations à l'intention des consommateurs

Dépannage	118
Renseignements sur l'entretien et la garantie	125
Règlements concernant l'utilisation de l'équipement	126

Informations sur la santé et la sécurité

Avant d'utiliser la console Wii U, veuillez également lire les importantes informations sur la santé et la sécurité qui suivent, ainsi que les informations dans l'application Santé et sécurité disponibles depuis l'écran du menu Wii U. Cette application contient également des consignes d'utilisation importantes pour les composantes de la Wii U et ses accessoires.



Informations importantes sur la santé et la sécurité

Veuillez lire les avertissements suivants avant d'installer ou d'utiliser la console Wii U. Si ce produit est destiné à de jeunes enfants, ces informations devraient leur être lues et expliquées par un adulte. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des blessures. Veuillez consulter les instructions du logiciel que vous utilisez pour obtenir plus d'informations sur la santé et la sécurité.

Vous trouverez dans ce mode d'emploi, le symbole ▲, suivi des mots « AVERTISSEMENT » ou « ATTENTION ». Vous pourrez aussi trouver le mot « IMPORTANT ». Ces termes ont chacun une signification qui leur est propre, comme indiqué ci-dessous. Assurez-vous de lire et de comprendre ces termes ainsi que l'information qui apparaît à leur suite avant d'utiliser votre console Wii U.

AVERTISSEMENT : Vous avertit qu'une utilisation incorrecte de votre console Wii U pourrait entraîner des blessures graves.

ATTENTION : Vous met en garde contre une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait entraîner des blessures ou endommager la console, les pièces, les accessoires ou les jeux.

IMPORTANT : Vous informe à propos d'une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait endommager la console, les pièces, les disques, ou les accessoires.

▲ AVERTISSEMENT - Danger de crise

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenchés par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

▲ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et fatigue oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

▲ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

▲ AVERTISSEMENT - Décharge électrique

Pour éviter toute décharge électrique lors de l'utilisation de cet appareil :

- N'utilisez pas la console Wii U pendant un orage. Il se peut que les éclairs causent une décharge électrique.
- N'utilisez que le bloc d'alimentation compris avec votre appareil.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation si son cordon ou ses fils sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que la fiche du bloc d'alimentation est parfaitement insérée dans la prise murale ou celle de la rallonge.
- Débranchez soigneusement toutes les fiches en tirant sur la fiche et non sur le cordon. Assurez-vous que la Wii U est éteinte avant de retirer le cordon du bloc d'alimentation d'une prise.

▲ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

La console Wii U et les accessoires, comme le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro et la manette Wii Remote peuvent émettre des ondes radio pouvant perturber le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas la console Wii U et les accessoires à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la console Wii U et les accessoires avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.

▲ ATTENTION - Appareil à rayon laser

La console Wii U contient un rayon laser de catégorie I. N'essayez pas de défaire la Wii U. Pour son entretien, ne la confiez qu'à du personnel qualifié.

ATTENTION : L'utilisation des commandes, les réglages ou procédures effectués d'une manière autre que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition dangereuse aux radiations.

Caractéristiques : Type de laser : semi-conducteur; Longueur d'onde : 405 nm, 660 nm

Puissance du rayon laser : max. 0,6 mW, max. 0,9 mW; Ouverture numérique : 0,85; 0,6

AVERTISSEMENT – Écoulement du liquide de la batterie

Le Wii U GamePad et la manette Wii U Pro contiennent une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des substances contenues dans la batterie ou la combustion de ces substances peuvent causer des blessures et endommager votre console Wii U. En cas d'écoulement du liquide de la batterie, évitez tout contact avec la peau. En cas de contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. En cas de contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides, des vibrations ou des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Certains accessoires peuvent utiliser des piles AA. Nintendo recommande des piles alcalines de bonne qualité pour une performance optimale et une bonne autonomie des piles. Si vous utilisez des piles rechargeables à hydrure métallique de nickel (NiMH), assurez-vous de bien suivre les directives du fabricant pour les utiliser de façon sécuritaire.

Une fuite du liquide des piles peut causer des blessures et endommager votre console et les accessoires. S'il y a fuite, rincez abondamment la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact du liquide des piles avec la bouche ou les yeux. Une fuite du liquide des piles peut provoquer de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves (changez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- Nintendo recommande des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au lithium-ion, au nickel-cadmium (NiCd) ou au carbone-zinc.
- Ne laissez pas les piles dans la manette si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Ne rechargez pas les piles alcalines ou les piles non rechargeables.
- Insérez les piles dans le bon sens. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) sont dans la bonne position. Insérez d'abord l'extrémité portant un signe négatif. Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extrémité portant le signe positif.
- N'utilisez pas des piles endommagées, déformées ou des piles qui coulent.
- Ne jetez jamais les piles au feu.

La console Wii U contient une pile bouton au lithium. Matériel perchloraté - une manipulation spéciale peut être indiquée. Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>. Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE POUR UTILISER LES BLOCS D'ALIMENTATION

Veillez lire et suivre les précautions suivantes lors de l'installation et de l'utilisation de la console Wii U. Ne pas suivre ces directives pourrait entraîner des dommages à votre console Wii U ou aux accessoires.

- Branchez le bloc d'alimentation dans une prise murale standard facilement accessible près de votre console Wii U.
- Assurez-vous que la ventilation autour du bloc d'alimentation et la console Wii U est adéquate et que les points d'aération ne sont pas obstrués.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à la chaleur intense.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à l'humidité.
- Ne placez pas d'objets remplis de liquide près du bloc d'alimentation ou de la console Wii U.

Consultez la face inférieure du bloc d'alimentation pour plus d'information.

MEMO

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

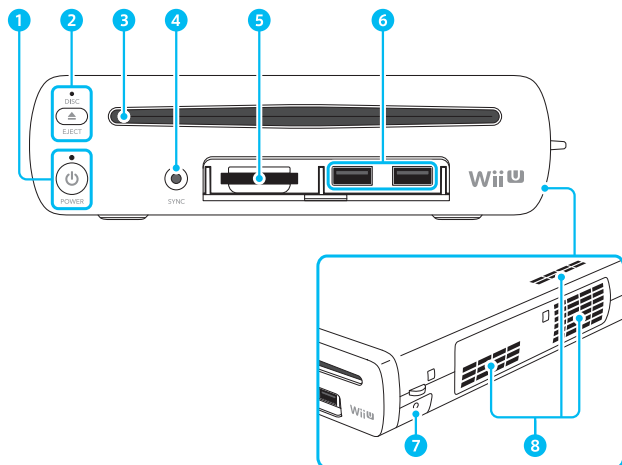
.....

.....

Composants de la console

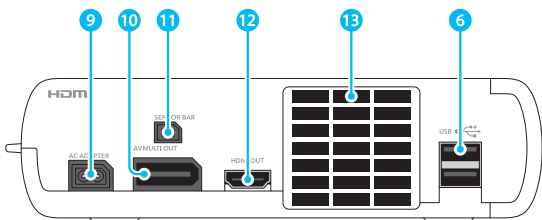
Console Wii U

■ Vue de face (rabat de protection ouvert)



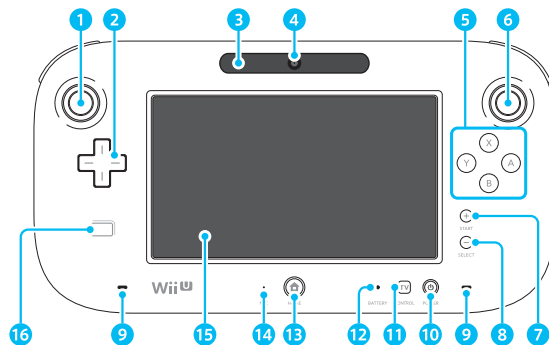
Vue du côté droit

■ Vue de derrière



- 1 **Bouton d'alimentation (POWER)**
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U.
Témoin d'alimentation
Indique si la console est allumée ou éteinte. (p. 86)
Blue : La console est allumée.
Orange : La console est éteinte. Un téléchargement ou une installation est en cours.
Red : La console est éteinte.
- 2 **Bouton d'éjection du disque (EJECT)**
Appuyez sur ce bouton pour éjecter le disque de la console.
Témoin de disque
Le témoin s'allume lorsqu'un disque est inséré dans la fente de chargement.
- 3 **Fente de chargement**
Insérez un disque de jeu Wii U ou Wii dans la fente de chargement.
- 4 **Bouton de synchronisation (SYNC)**
Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro (vendue séparément) ou la manette Wii Remote ou Wii Remote Plus (vendues séparément) avec la console (p. 89).
- 5 **Fente pour carte SD**
Insérez une carte SD (vendue séparément) dans la fente pour carte SD. Pour plus de détails, consultez la section **Cartes SD** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 89).
- 6 **Port USB**
Branchez un appareil USB (vendu séparément; les appareils portent parfois le logo ) dans un port USB. Pour plus de détails, consultez la section **Appareils USB** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 89).
- 7 **Couvercle de la pile**
Une pile bouton (CR2032) est comprise avec la console.
 - Consultez l'avertissement Écoulement du liquide de la batterie dans la section Informations sur la santé et la sécurité (p. 68) pour obtenir des informations importantes au sujet de cette pile.
 - Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.
- 8 **Prises d'air**
- 9 **Prise d'alimentation**
- 10 **Sortie AV MULTI OUT**
- 11 **Prise du capteur**
- 12 **Port HDMI™**
- 13 **Grille de ventilation**

■ Vue de face



1 Levier L

- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

2 Croix directionnelle

3 Capteur

Fonctionne avec une manette Wii Remote (vendue séparément) lorsqu'il y a interaction avec le Wii U GamePad (cette fonction est disponible seulement avec les logiciels compatibles).

NOTE : Un capteur doit être installé pour utiliser une manette Wii Remote avec un logiciel affiché sur l'écran de téléviseur (p. 90).

4 Appareil photo

5 Boutons A/B/X/Y

6 Levier R

- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

7 Bouton +/START

8 Bouton -/SELECT

9 Haut-parleurs

10 Bouton d'alimentation (POWER)

Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre le Wii U GamePad et la console Wii U (p. 86).

11 Bouton TV

Appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran de la fonction Télécommande TV. Cette fonction vous permet de contrôler votre téléviseur ou votre récepteur de télévision par câble ou satellite (p. 86).

12 Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 83).

13 Bouton HOME

Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 7), depuis le menu HOME.

- Vous pouvez appuyer sur le bouton HOME pour allumer le Wii U GamePad et la console Wii U, mais vous ne pouvez pas les éteindre avec ce bouton.
- Le témoin du bouton HOME s'allume lorsque vous recevez une notification, ou qu'un de vos amis se connecte ou vous appelle via Wii U Chat. (Consultez la section **Liste d'amis** du mode d'emploi électronique de la Wii U [ICON]).

14 Microphone

15 Écran tactile

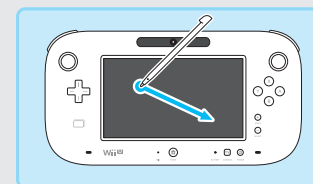
16 Point de contact NFC (communication en champ proche)

La fonction intégrée NFC permet à la console de lire ou d'écrire sur une carte compatible ou autre appareil. Cette fonction est disponible seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité).

Utiliser l'écran tactile

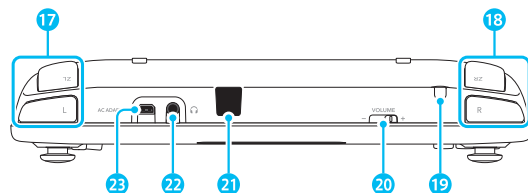
Utilisez le stylet ou le bout de votre doigt pour toucher délicatement l'écran.

Vous pouvez toucher l'écran tactile et faire glisser doucement la pointe du stylet sur la surface.

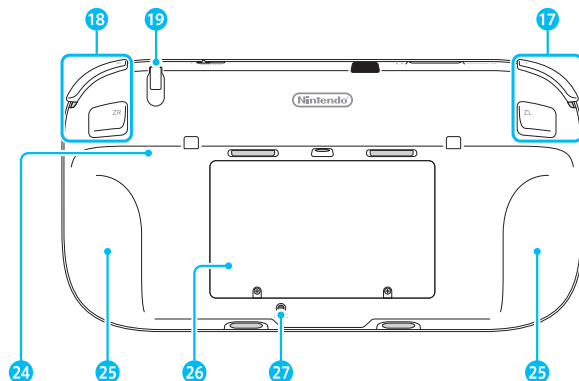


- Si l'écran tactile ne semble pas réagir correctement au contact avec le stylet, consultez la section de dépannage du Wii U Game Pad (p. 110).

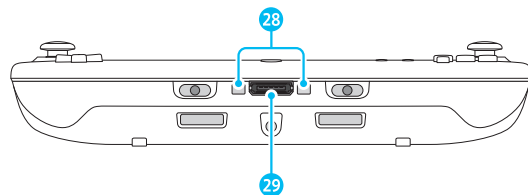
■ Vue du dessus



■ Vue de derrière



■ Vue du dessous



17 Boutons L et ZL

18 Boutons R et ZR

19 Porte-stylét

- Remplacez toujours le stylét dans le porte-stylét lorsque vous ne l'utilisez pas.

20 Curseur de volume

Faites glisser le curseur de volume pour régler le volume des haut-parleurs du Wii U GamePad.

21 Port infrarouge

Le port infrarouge envoie et reçoit des informations via une communication infrarouge.

22 Prise audio

La prise audio vous permet de brancher un casque d'écoute (vendu séparément).

- Aucun son n'est émis par les haut-parleurs lorsqu'un casque est branché.

23 Prise d'alimentation

Branchez le bloc d'alimentation du Wii U GamePad dans la prise d'alimentation (p. 82).

24 Barre de soutien du Wii U GamePad

25 Poignées

26 Couverture de la batterie

Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie du Wii U GamePad (p. 101).

- Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.

27 Bouton de synchronisation (SYNC)

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad avec la console (p. 89).

28 Prises de recharge

Les prises de recharge assurent le contact avec la station de recharge.

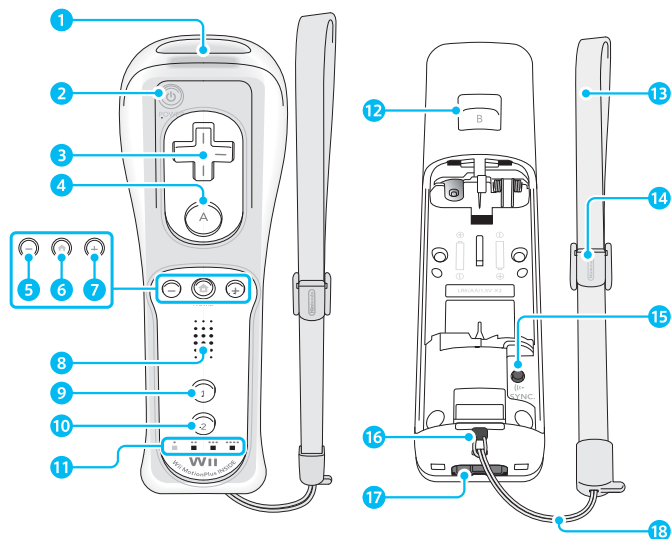
29 Prise d'accessoire

La prise d'accessoire vous permet de brancher des accessoires au Wii U GamePad.

Manette Wii Remote Plus (vendue séparément)

Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii et les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii de votre console.

Vue de face et de derrière



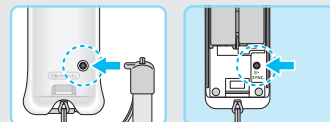
Cette illustration montre la manette sans le couvercle de la batterie.

- 1 Fenêtre du pointeur
- 2 Bouton d'alimentation (POWER)
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U ou la Wii U GamePad.
- 3 Croix directionnelle
- 4 Bouton A
- 5 Bouton –
- 6 Bouton HOME
Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (📖), depuis le menu HOME.

- 7 Bouton +
- 8 Haut-parleur
- 9 Bouton 1
- 10 Bouton 2
- 11 Témoins du joueur
Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.
- 12 Bouton B
- 13 Dragonne de la Wii Remote
- 14 Guide de la dragonne
- 15 Bouton de synchronisation (SYNC)
Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii Remote Plus avec la console (comme illustré ci-dessous).
- 16 Attache de la dragonne
- 17 Prise d'extension externe
Prise dans laquelle se branchent les accessoires comme le Nunchuk.
- 18 Attache de la dragonne

Utiliser le bouton SYNC

Avec certains modèles de Wii Remote, il faut retirer le couvercle de la batterie pour appuyer sur le bouton SYNC.



Recalibrer la manette Wii Remote Plus

Si le curseur à l'écran du téléviseur se déplace même quand la manette Wii Remote Plus est immobile, ou si les déplacements du curseur ne correspondent pas aux déplacements de la Wii Remote Plus, vous devez peut-être recalibrer la manette pour les raisons suivantes :

- Les piles ont été changées en cours de partie;
- La Wii Remote Plus est passée d'un endroit froid à un endroit chaud.

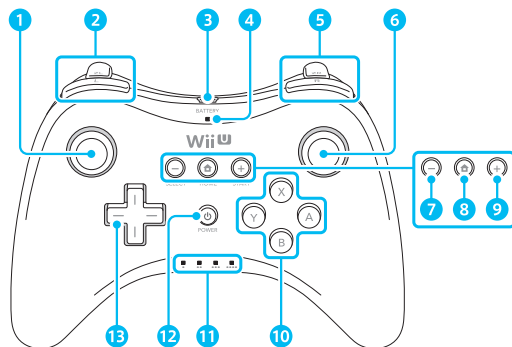
Pour recalibrer la Wii Remote Plus, déposez-la face contre terre sur une surface plane et stable. Gardez la manette immobile quelques secondes et vérifiez son bon fonctionnement. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez.

NOTE : Cette opération doit être effectuée en cours de partie.

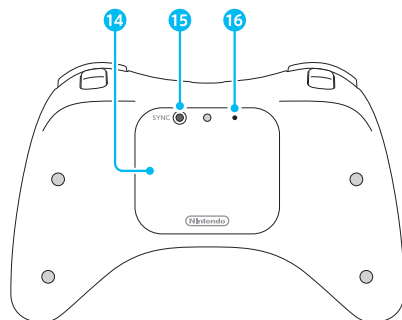
Manette Wii U Pro (accessoire facultatif)

La manette Wii U Pro est vendue séparément. Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii U et pour utiliser votre console Wii U.

■ Vue de face



■ Vue de derrière



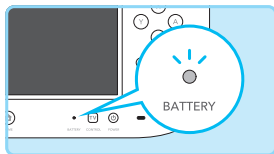
- 1 Levier L
 - On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.
- 2 Boutons L et ZL
- 3 Port USB
 - Branchez le câble USB dans le port USB pour charger la manette (p. 84).
- 4 Témoin de la batterie
 - Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 85).
- 5 Boutons R et ZR
- 6 Levier R
 - On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.
- 7 Bouton -/SELECT
- 8 Bouton HOME
 - Appuyez sur le bouton HOME pour afficher le menu HOME, d'où vous pouvez configurer la manette Wii U Pro, en vérifier la charge restante ou consulter les modes d'emploi électroniques. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) depuis le menu HOME.
- 9 Bouton +/START
- 10 Boutons A/B/X/Y
- 11 Témoins du joueur
 - Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.
- 12 Bouton d'alimentation (POWER)
 - Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U ou la Wii U GamePad (p. 86).
- 13 Croix directionnelle
- 14 Couvercle de la pile
 - Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie rechargeable (p. 103).
 - Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.
- 15 Bouton de synchronisation (SYNC)
 - Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii U Pro avec la console (p. 89).
- 16 Bouton RESET
 - Appuyez sur le bouton RESET pour rétablir la configuration par défaut de la manette.

Charger le Wii U GamePad

Vous pouvez charger le Wii U GamePad soit avec le bloc d'alimentation, soit avec la station de recharge (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set).

Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.

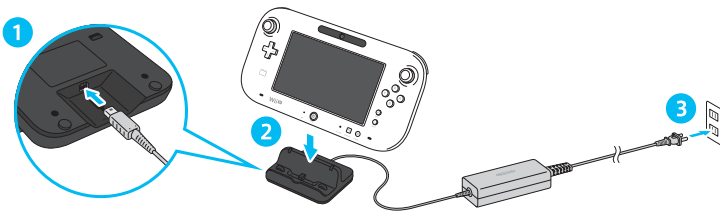
- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Assurez-vous de charger complètement la batterie avant d'utiliser la console pour la première fois, ou si la console n'a pas été utilisée pendant six mois. **Pour obtenir des informations importantes sur la batterie, consultez la p. 120.**
- Si vous chargez la batterie en cours de partie, le témoin de la batterie ne s'éteint pas nécessairement une fois le chargement terminé.



Méthodes de chargement

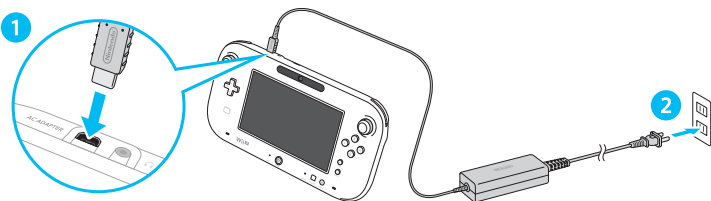
Avec le bloc d'alimentation et la station de recharge Wii U GamePad (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set)

- Branchez la station de recharge comme le montre l'illustration. Posez-la sur une surface plane et stable lorsque vous l'utilisez.



Avec le bloc d'alimentation

Branchez le Wii U GamePad comme le montre l'illustration. Une fois le chargement terminé, débranchez d'abord le bloc d'alimentation de la prise murale, puis débranchez-le du GamePad en tirant bien droit sur le connecteur.



IMPORTANT :

- Le bloc d'alimentation Wii U GamePad, numéro de modèle WUP-011 (USA), n'est compatible qu'avec le Wii U GamePad et sa station de recharge. Il n'est pas compatible avec d'autres produits de Nintendo. N'utilisez pas le bloc d'alimentation avec des transformateurs de tension, avec des gradateurs ou d'autres dispositifs. Il est conçu uniquement pour être utilisé dans une prise de courant CA standard de type domestique.
- Débranchez tout accessoire et retirez le couvercle du Wii U GamePad avant de le charger.
- Assurez-vous que le connecteur du bloc d'alimentation est orienté dans le bon sens avant de l'insérer dans la prise d'alimentation de la manette.
- Insérez le connecteur du bloc d'alimentation bien au fond de la prise d'alimentation.
- Lorsque vous débranchez un connecteur d'une manette, de la station de recharge ou d'une prise de courant murale, tirez sur le connecteur doucement, et non sur le fil.

Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 2,5 heures

Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.

- Autonomie : environ 3 à 5 heures

L'autonomie varie selon la luminosité de l'écran, les fonctions utilisées (comme l'appareil photo numérique ou le microphone), l'utilisation de la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.

- La luminosité de l'écran est réglée sur 4 par défaut. Vous pouvez changer la luminosité de l'écran dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

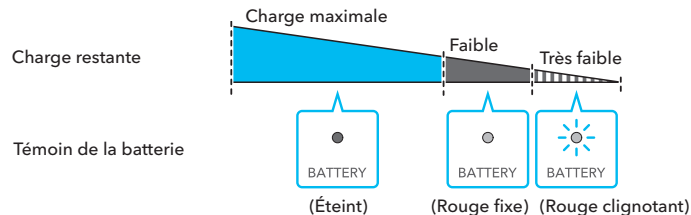
Mode économie d'énergie

Le mode économie d'énergie prolonge l'autonomie en ajustant automatiquement la luminosité et la couleur de l'écran selon ce qui est affiché. Vous pouvez activer le mode économie d'énergie dans **Wii U GamePad** dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser le Wii U GamePad. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez le Wii U GamePad.**

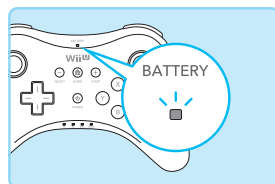


Charger la manette Wii U Pro

La manette Wii U Pro est une manette sans fil conçue exclusivement pour la console Wii U. **Cette manette est vendue séparément.**

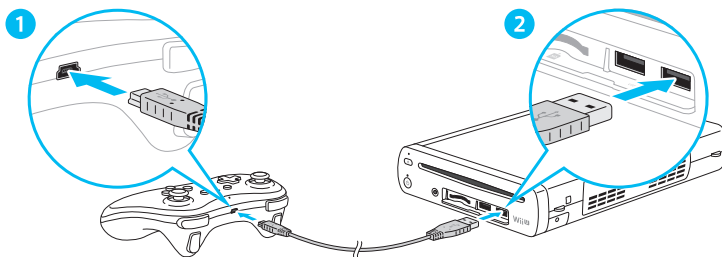
Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.

- Assurez-vous de charger complètement la batterie la première fois, ou si la manette n'a pas été utilisée pendant une période prolongée.
- Avant de charger la Wii U Pro, assurez-vous que la console Wii U est allumée.
- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Les manettes sans fil doivent d'abord être synchronisées avec la console Wii U avant de pouvoir fonctionner (p. 89).



Chargement de la batterie

Branchez le câble USB de la manette Wii U Pro, compris avec la manette, comme illustré ci-dessous. Assurez-vous que tous les connecteurs sont insérés bien droits au fond de la prise.



IMPORTANT : Pour éviter d'endommager la manette Wii U Pro, la batterie ou d'autres appareils, rechargez toujours la batterie en utilisant les ports USB de la console Wii U. N'utilisez pas les ports USB d'un autre appareil, comme un ordinateur.

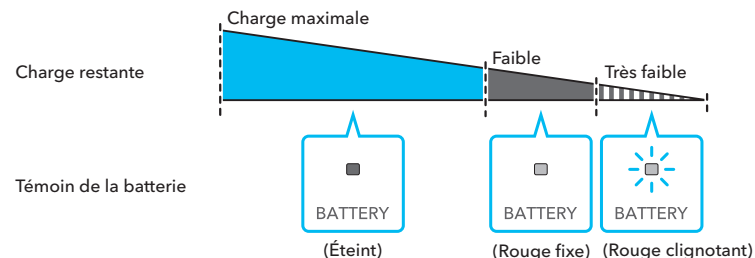
Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 4,5 heures
Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.
- Autonomie : environ 80 heures
L'autonomie varie selon les fonctions utilisées, comme la fonction de vibration, la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser la Wii U Pro. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez la manette Wii U Pro.**



Allumer/éteindre la console

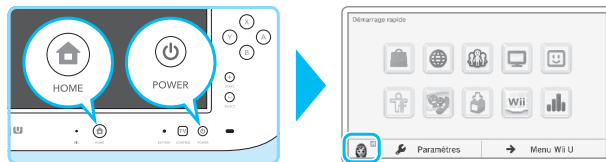
Vous pouvez allumer ou éteindre la console depuis le Wii U GamePad ou depuis la console elle-même. **Assurez-vous que le Wii U GamePad est synchronisé avec la console avant de l'utiliser** (p. 89).

Allumer la console

Pour allumer la console, appuyez soit sur le bouton POWER ou le bouton HOME du Wii U GamePad. L'écran de démarrage rapide s'affichera alors sur l'écran du GamePad.

Les icônes des logiciels que vous avez utilisés récemment (jusqu'à dix) apparaîtront automatiquement à l'écran de démarrage rapide, vous permettant ainsi de commencer à jouer sur-le-champ.

- Pour utiliser le démarrage rapide, vous devez d'abord activer cette fonction ainsi que les fonctions en mode veille depuis les paramètres d'alimentation dans les paramètres de la console (p. 96).
- Les icônes des logiciels installés alors que la console était éteinte apparaîtront également.

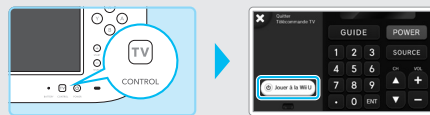


Si les paramètres de la console sont réglés de manière à accéder automatiquement au menu Wii U avec un utilisateur donné, le Mii de cet utilisateur s'affichera à l'écran. Pour changer d'utilisateur, touchez ce Mii.

Allumer la console avec (bouton TV CONTROL) sur le Wii U GamePad

Appuyez sur  sur le GamePad, puis sélectionnez **Jouer à la Wii U** sur l'écran de la fonction Télécommande TV. Une fois que cet écran disparaîtra, l'écran de démarrage rapide s'affichera.

- La fonction Télécommande TV vous permet de contrôler votre téléviseur depuis le GamePad. Consultez la section **Télécommande TV** du mode d'emploi électronique de la Wii U ().



Allumer la console sans le GamePad

Appuyez sur  sur la console Wii U, sur la manette Wii Remote ou sur la manette Wii U Pro pour allumer la console. Une fois qu'un utilisateur aura été sélectionné, le menu Wii U s'affichera.



Éteindre seulement l'écran du Wii U GamePad

Lorsque vous n'utilisez pas le GamePad, vous pouvez l'éteindre pour économiser la batterie. Éteignez l'écran en touchant **Paramètres de la manette** dans le menu HOME.

NOTE : le témoin de la batterie clignote lentement une fois l'écran éteint.

Éteindre la console

Maintenez  sur le Wii U GamePad enfoncé pendant une seconde. Une fois la console éteinte, le témoin d'alimentation de cette dernière passera du bleu au rouge, et l'écran du GamePad s'éteindra.

- Vous pouvez également éteindre la console en appuyant sur  sur la manette Wii Remote ou Wii U Pro ou sur la console elle-même.
- Le témoin d'alimentation ne s'éteint pas, même lorsque la console est éteinte, sauf si cette dernière est débranchée.
- Vous ne pouvez pas éteindre la console avec le GamePad lorsque vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.

Précaution à prendre lorsqu'on éteint, puis qu'on rallume la console...

Lorsque vous éteignez la console et que le témoin d'alimentation s'allume en rouge, **patientez au moins quatre secondes** avant de rallumer la console, et ainsi éviter de l'endommager.

Fonction d'arrêt automatique

Vous pouvez régler la console Wii U de manière à ce qu'elle s'éteigne automatiquement au bout d'un certain temps. Pour activer cette fonction, sélectionnez **Arrêt automatique** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

- Le paramètre par défaut pour cette fonction a été réglé de manière à ce que la console s'éteigne après une heure.

Fonctions en mode veille

Grâce aux fonctions en mode veille, lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation pour éteindre la console Wii U, cette dernière termine automatiquement les téléchargements et les installations de logiciels entamés avant de s'éteindre.

NOTE : Ce mode est désactivé par défaut. (Pour modifier ce paramètre, accédez aux **paramètres d'alimentation** depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U.)

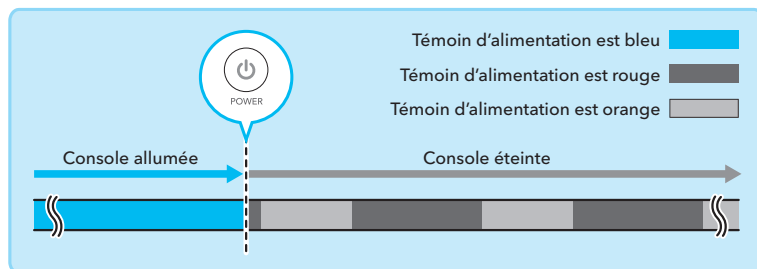
Si vous activez ces fonctions, les logiciels ne seront pas automatiquement téléchargés ou installés si l'une des conditions suivantes est présente :

- La console est éteinte en appuyant sur le bouton POWER pendant au moins quatre secondes.
- Le bloc d'alimentation est débranché après que la console ait été éteinte.

■ Couleur du témoin d'alimentation et opération de la console Wii U.

Si les fonctions en mode veille sont activées, la couleur du témoin d'alimentation de la console Wii U alternera entre le rouge et l'orange à intervalles fixes une fois la console éteinte. La console vérifie alors s'il y a des mises à jour ou des logiciels à télécharger ou installer. Le cas échéant, les téléchargements et les installations seront effectués. Le témoin d'alimentation redeviendra rouge une fois ces opérations terminées.

- L'intervalle par défaut des fonctions en mode veille (le temps pendant lequel le témoin d'alimentation demeure rouge) est réglé à une heure. (Pour changer cet intervalle, accédez aux **paramètres d'alimentation** depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U.)



Recevoir des notifications

Accédez aux paramètres d'alimentation depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U, puis sélectionnez **Paramètres de démarrage rapide, Recevoir des notifications sur le Wii U GamePad** et enfin Oui. Lorsqu'une notification est reçue par le GamePad, un signal sonore retentit et le contenu de la notification s'affiche.

- L'écran s'éteint automatiquement après une période d'inactivité, mais vous pouvez l'éteindre immédiatement en sélectionnant **Quitter**, dans le coin inférieur gauche de l'écran des notifications.
- Vous pouvez régler le volume des notifications dans les paramètres du démarrage rapide.

Synchroniser les manettes

Synchronisez le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro ou les Wii Remote avec la console Wii U avant de les utiliser. Une fois la synchronisation terminée, vous pourrez allumer et éteindre la console en appuyant sur sur la manette. Pour plus de détails sur la synchronisation du Wii U GamePad, consultez l'information au bas de cette page.

- Vous devez installer le capteur avant de pouvoir utiliser les manettes Wii Remote. (p. 90) Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.
- Les manettes doivent toujours être synchronisées avec la console utilisée. Vous devez synchroniser les manettes à chaque fois que vous les utilisez avec une nouvelle console (y compris les manettes Wii Remote avec une console Wii).
- Consultez le mode d'emploi des logiciels compatibles avec la Wii Balance Board pour obtenir des détails sur la synchronisation de cette dernière.

Synchroniser les manettes

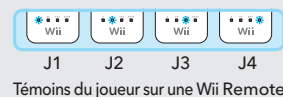
Pour synchroniser une Wii Remote, une Wii U Pro ou autre accessoire compatible, démarrez d'abord le menu Wii U, puis appuyez sur le bouton SYNC, situé à l'avant de la console Wii U.

Suivez les instructions à l'écran, puis appuyez sur SYNC sur la manette pour terminer la synchronisation.

Vous pouvez synchroniser jusqu'à dix manettes avec la console. Si vous synchronisez plus de dix manettes, les manettes sont désynchronisées automatiquement dans l'ordre dans lequel elles ont été synchronisées.



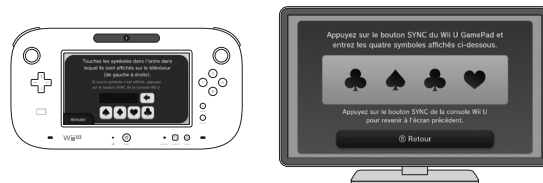
Le témoin du joueur s'allume une fois la synchronisation terminée. Le témoin du joueur indique à quel joueur la manette est assignée.



Synchroniser le Wii U GamePad

Pour synchroniser le Wii U GamePad, démarrez d'abord le menu Wii U. Appuyez deux fois sur SYNC sur l'avant de la console Wii U, puis appuyez sur SYNC sur le Wii U GamePad.

Suivez les instructions affichées à l'écran, et saisissez les symboles, comme illustré ci-contre.



Utiliser les manettes Wii Remote

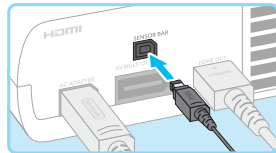
IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser les manettes Wii Remote ou Wii Remote Plus.

Vous devez installer le capteur inclus avec la console avant d'utiliser les logiciels compatibles avec les manettes Wii Remote. (Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.)

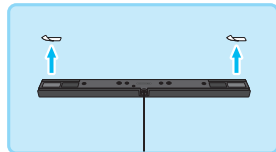
Installer le capteur

1 Branchez le capteur à la console Wii U.

- Assurez vous que le connecteur du capteur est bien inséré dans la prise.
- Si vous avez déjà installé un capteur pour une console Wii, vous pouvez le brancher sur la console Wii U, plutôt que d'en utiliser un autre.

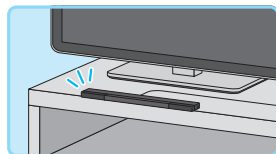
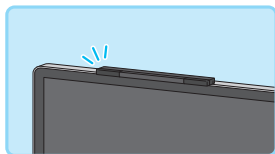


2 Retirez la pellicule protectrice du ruban mousse en dessous du capteur.



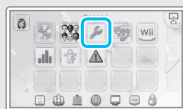
3 Placez le capteur au-dessus ou en dessous du téléviseur.

Consultez la section **Conseils de positionnement du capteur** sur la page suivante pour plus de détails.



Si vous placez votre capteur en dessous du téléviseur :

Accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U. Sélectionnez **Wii Remote et capteur**, puis **Position du capteur** par rapport au téléviseur. Réglez la position du capteur à **En dessous**.

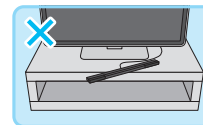
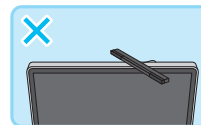
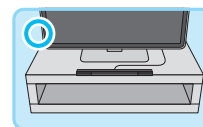
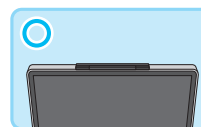


(Cette étape est nécessaire pour que les manettes Wii Remote fonctionnent correctement.)

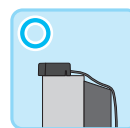
Conseils de positionnement du capteur

- Alignez le centre du capteur avec le centre du téléviseur, en le plaçant bien droit.

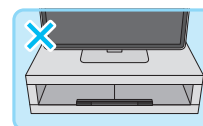
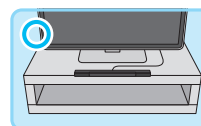
- Ne placez pas le capteur sur les prises d'air du téléviseur.



- Le devant du capteur doit dépasser légèrement le devant de l'écran du téléviseur.



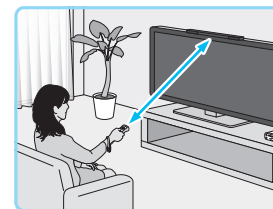
- Placez le capteur sur la même surface que le téléviseur.



Conseils d'utilisation

Pour de meilleurs résultats avec la manette Wii Remote :

- Assurez-vous que le capteur est placé droit devant vous et qu'il est clairement visible.
- Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve entre la manette et la console ou le capteur.
- Tenez-vous bien en face du téléviseur, à une distance d'entre un et trois mètres (trois et dix pieds) de celui-ci.
- Vérifiez qu'aucune source de lumière vive ne se trouve derrière ou près du téléviseur.



Si la manette Wii Remote ne fonctionne pas correctement, faites les ajustements nécessaires dans **Wii Remote et capteur** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U (p. 111).

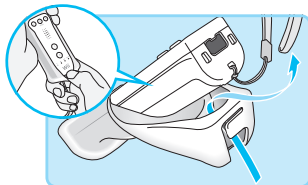
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote

- Assurez-vous d'insérer la manette Wii Remote dans le protecteur avant de commencer à jouer afin de réduire les risques d'endommager la manette et les objets à proximité ou de blesser les personnes qui vous entourent.

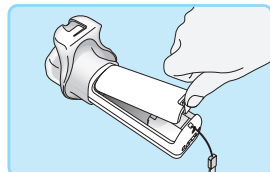
Vous devrez parfois retirer la manette du protecteur, par exemple pour remplacer les piles de la manette Wii Remote. Si vous retirez le protecteur, assurez-vous de le remettre en place avant de recommencer à jouer.

Installer les piles dans la Wii Remote

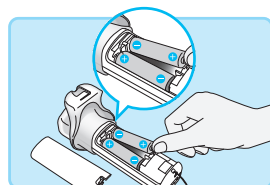
- Retirez le protecteur de la Wii Remote de la base de la manette et retirez la dragonne du trou du protecteur.



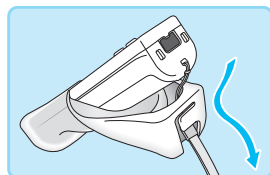
- Repliez le protecteur de manière à exposer le couvercle des piles, et retirez le couvercle.



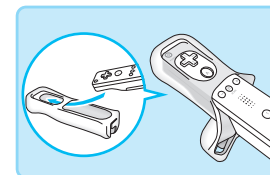
- Retirez les piles, la borne positive (+) en premier. Insérez les nouvelles piles, le borne négative (-) en premier.



- Remplacez le couvercle des piles et faites passer la dragonne à travers le trou au bas du protecteur. Remettez le protecteur en place.

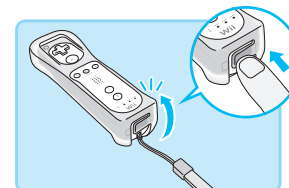


- Si vous retirez entièrement le protecteur, remettez-le en introduisant le haut de la manette bien au fond du protecteur, comme illustré.



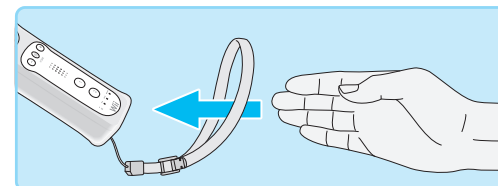
- Faites passer la dragonne à travers le bout du protecteur, comme illustré à l'étape 4.

- Insérez le couvercle de la prise d'extension externe au bas de la manette.

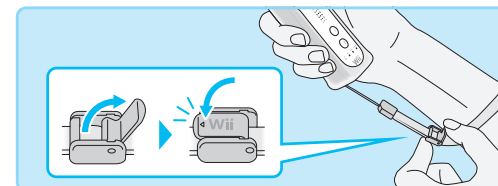


Porter la dragonne

- Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Tenez la manette fermement dans votre main.



- Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place.



Utiliser le Nunchuk

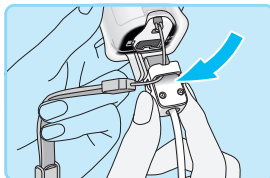
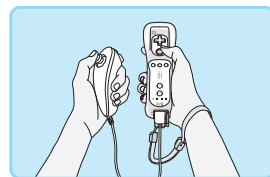
(Le Nunchuk est un accessoire facultatif qui s'utilise avec la Wii Remote, il est vendu séparément.)

IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser le Nunchuk.

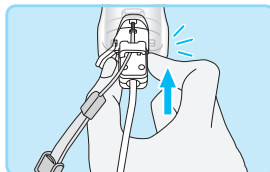
- Le Nunchuk ne peut être utilisé qu'avec une manette Wii Remote et avec des jeux compatibles. Pour connaître les différentes commandes du jeu, consultez son mode d'emploi.

Installez le Nunchuk, comme indiqué ci-dessous. Passez le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk pour éviter que le connecteur du Nunchuk ne se sépare de la prise d'extension externe de la manette et heurte des objets ou des personnes.

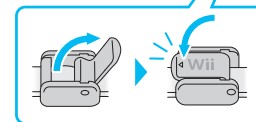
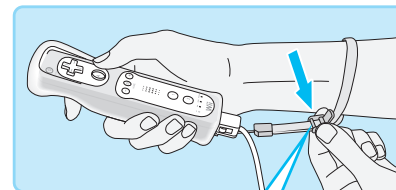
- 1 Passez la cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk, comme indiqué.



- 2 Insérez le connecteur du Nunchuk dans la prise située au bas de la manette. Vous entendrez un clic s'il est bien inséré.

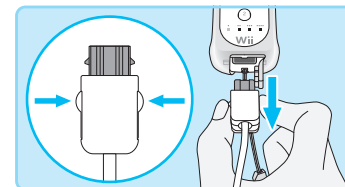


- 3 Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place. Tenez la manette Wii Remote fermement lorsque vous l'utilisez.



Débrancher le Nunchuk

Appuyez sur les boutons d'éjection du câble sur les côtés du connecteur du Nunchuk, comme illustré. Retirez le connecteur du bas de la manette.



Paramètres de la console

Utilisez les paramètres de la console pour configurer un bon nombre des fonctions de votre console Wii U. Configurez une connexion Internet, gérez les données sauvegardées, ou encore consultez la version de la mise à jour installée sur la console Wii U.

- Les paramètres de la console s'appliquent à tous les utilisateurs. Les paramètres ne peuvent pas être ajustés différemment pour chacun des utilisateurs.



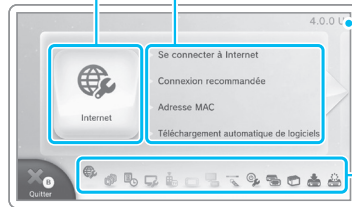
Configuration des paramètres

Consultez la section **Paramètres de la console** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails sur les paramètres disponibles.

Catégorie de paramètres

Sélectionnez cette icône pour configurer les paramètres de cette catégorie.

Liste des paramètres d'une catégorie donnée



Version de la dernière mise à jour de la console

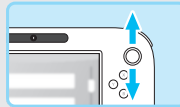
Liste des icônes des catégories de paramètres

Touchez une icône pour sélectionner une catégorie, ou faites défiler les pages en faisant glisser le stylet ou en touchant la flèche de défilement des pages.

Description des paramètres

Lorsque vous configurez un paramètre, consultez l'écran du téléviseur pour obtenir plus de détails.

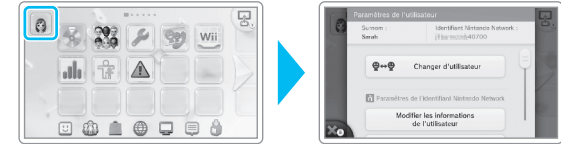
Faites défiler le texte affiché sur l'écran de votre téléviseur en inclinant le levier droit du Wii U GamePad.



Paramètres de l'utilisateur

La console Wii U sauvegarde et gère les données de sauvegarde des logiciels, le temps que vous y avez consacré et d'autres informations pour chaque utilisateur. Pour utiliser les services et les fonctions en ligne, vous devez d'abord configurer une connexion Internet et créer puis lier un identifiant Nintendo Network pour chaque utilisateur de la console.

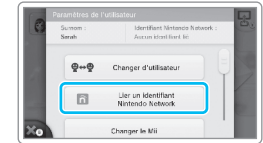
Touchez le Mii dans le coin supérieur droit du menu Wii U pour accéder aux paramètres de l'utilisateur si vous voulez changer d'utilisateur ou en ajouter un.



Créer et lier un identifiant Nintendo Network

Touchez **Créer/lié un identifiant Nintendo Network** depuis les paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions à l'écran.

- Si vous avez déjà établi un identifiant Nintendo Network sur l'une des consoles de la famille Nintendo 3DS, vous pouvez lier cet identifiant avec votre console Wii U. Les informations comme le solde de votre compte Nintendo eShop seront alors communes aux deux consoles.
- Un identifiant Nintendo Network et un compte Club Nintendo sont deux choses distinctes.
- Une adresse courriel est nécessaire pour créer un identifiant Nintendo Network.
- Un parent ou un tuteur doit créer et lier un identifiant pour les enfants de 12 ans et moins. À ces fins, le parent ou le tuteur doit fournir sa propre adresse courriel.



À noter lorsqu'on lie un identifiant Nintendo Network :

Chaque utilisateur qui lie son identifiant Nintendo Network peut accéder à Miiverse, à Nintendo eShop et utiliser la liste d'amis.

Lorsque vous liez un identifiant Nintendo Network, l'icône (n) apparaît à proximité de l'image de votre Mii.

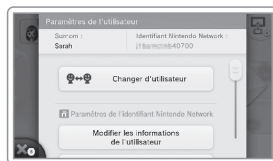


Liez un identifiant Nintendo Network et profitez de certaines fonctions Wii U	Identifiant non lié	Identifiant lié
Historique des achats de jeux téléchargés/gestion de la liste d'amis	Non	Oui
Accès aux services et fonctions qui nécessitent un identifiant lié à la console	Non	Oui
Historique des parties/données de sauvegarde/gestion des Mii	Oui	Oui

Modifier les paramètres de l'utilisateur

Sélectionnez l'option que vous désirez modifier depuis l'écran des paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions à l'écran.

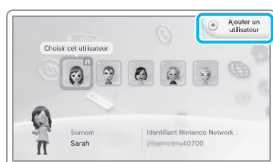
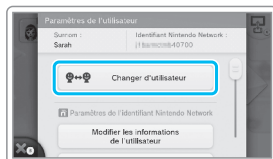
- Lorsque vous liez un même identifiant Nintendo Network à cette console Wii U et à une console de la famille Nintendo 3DS, toute modification apportée aux informations associées à l'identifiant sur la Wii U sera reflétée sur les deux consoles.
- Si vous effacez un identifiant Nintendo Network, des informations comme le solde de votre compte Nintendo eShop seront également effacées et vous ne pourrez plus utiliser cet identifiant sur une autre console. Pour plus de détails, consultez la section **Informations supplémentaires** de l'application Informations sur la santé et la sécurité accessible depuis le menu Wii U.



Ajouter un utilisateur/Changer d'utilisateur

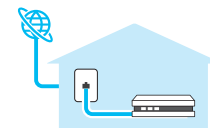
Si la console est destinée à être utilisée par plusieurs personnes, il est recommandé d'ajouter un utilisateur pour chacun d'eux. Sélectionnez **Changer d'utilisateur** sur l'écran des paramètres de l'utilisateur, et suivez les instructions à l'écran.

- Vous pouvez ajouter jusqu'à 12 utilisateurs sur une console Wii U.
- Vous pouvez ajouter des utilisateurs depuis l'écran de sélection de l'utilisateur qui s'affiche si vous allumez la console Wii U en appuyant sur  sur la console.



Paramètres Internet

Connectez votre console à Internet pour télécharger des logiciels qui ne sont pas offerts en magasin et pour jouer avec des gens partout dans le monde.



Pour se connecter à Internet

Ce qu'il vous faut dépend de l'environnement Internet que vous avez à la maison :

Disposez-vous d'une connexion Internet haute vitesse, par câble ou DSL, par exemple?

Oui

Non

Disposez-vous d'un environnement pour réseau sans fil (point d'accès LAN sans fil)?

Oui

Non

Votre point d'accès LAN sans fil est-il compatible avec les normes 802.11n, 802.11g, ou 802.11b?

Oui

Non

Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant **Internet** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

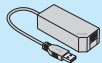
Installez un point d'accès compatible avec les normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b (voir la page suivante).

■ Environnement Internet haute vitesse

Un bon nombre de façons d'accéder à une connexion haute-vitesse peuvent être disponibles chez vous. Mentionnons, entre autres, la connexion par câble ou DSL (ligne d'abonné numérique) et les réseaux de fibres optiques. Consultez les fournisseurs d'accès Internet haute vitesse près de chez vous pour plus de détails.

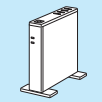
■ Point d'accès (par câble ou sans fil)

Vous devez disposer d'un des appareils suivants :



Adaptateur LAN Wii (vendu séparément)

Brancher la console à Internet au moyen d'une connexion par câble. Consultez le mode d'emploi de l'adaptateur LAN Wii pour plus de détails sur son utilisation.



Point d'accès LAN sans fil (vendu séparément)

Utilisez un point d'accès conforme aux normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b pour établir une connexion Internet sans fil.

L'installation de la connexion est plus simple si votre point d'accès est compatible avec l'une des normes suivantes :



Wi-Fi Protected Setup

- Si vous disposez d'un modem en mode bridge sans fonction de routeur, vous devrez vous munir d'un routeur haute vitesse.
- Visitez le site support.nintendo.com pour consulter la liste des points d'accès sans fil (routeurs) compatibles avec la console Wii U. Vous ne pouvez pas utiliser un point d'accès compatible uniquement avec la norme 802.11a.

Lorsque votre installation réseau est prête à être utilisée...

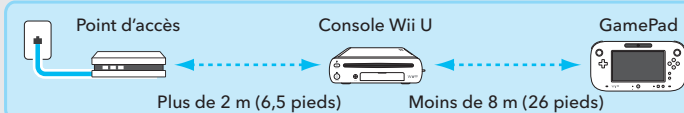
Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant Internet dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.



NOTE : Des instructions détaillées sont affichées à l'écran du téléviseur au cours de la configuration.

Si vous n'arrivez pas à connecter la console à Internet...

- Vérifiez l'emplacement de votre point d'accès et sa distance par rapport à la console. Pour recevoir le meilleur signal possible, placez votre point d'accès dans la même pièce que la console Wii U.
- Vérifiez si des objets métalliques ou des appareils électroniques sont à proximité de votre point d'accès ou de votre console Wii U. Les objets comme les classeurs de métal, les haut-parleurs, les barres d'alimentation et les téléphones cellulaires peuvent créer des interférences avec les signaux et devraient donc se trouver le plus loin possible de la console et du point d'accès.



Contrôle parental

Lorsqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental peut restreindre le téléchargement et l'utilisation de certains contenus sur la console Wii U. Vous pouvez également restreindre l'utilisation de certaines fonctions de la console Wii U.

- Lorsqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental restreint l'accès à certains paramètres de la console, comme les paramètres Internet, le transfert de données et le rétablissement de la configuration par défaut. Vous devrez utiliser votre code secret pour accéder à ces fonctions.



IMPORTANT : La fonction de contrôle parental doit être configurée par un parent ou tuteur légal.

Code secret

N'oubliez pas le code secret et la réponse à la question personnelle que vous choisissez au moment de configurer la fonction de contrôle parental. Si vous les oubliez, touchez **J'ai oublié** en haut à droite de l'écran, et suivez les instructions à l'écran.



Liste des restrictions possibles

Consultez la section **Contrôle parental** du mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails.

IMPORTANT : Les restrictions possibles varient selon les fonctions disponibles de la console. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour obtenir la liste complète des restrictions possibles.

Classification de l'ESRB	Restreignez l'accès à certains logiciels (y compris ceux achetés dans Nintendo eShop) en fonction de leur classification de l'ESRB.
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez l'utilisation de fonctions en ligne de certains logiciels, par exemple les parties en ligne, les échanges entre utilisateurs et les publications dans Miiverse.
Navigateur Internet	Restreignez l'utilisation du navigateur Internet.
Services d'achat Wii U	Restreignez l'utilisation de cartes de crédit ou l'achat de logiciels depuis les services comme Nintendo eShop.
Miiverse	Restreignez la lecture et la publication de contenu dans Miiverse.
Ajout d'amis	Restreignez l'ajout d'amis.
Contenu autre que les jeux	Si cette fonction est activée, et que vous êtes sur le point de démarrer un logiciel autre qu'un jeu qui ne dispose pas de sa propre fonction de contrôle parental, ce logiciel vous sera décrit et vous aurez alors la possibilité de le verrouiller ou de le déverrouiller à l'aide de votre code secret du contrôle parental.
Gestion des données	Empêchez les utilisateurs d'effacer ou de déplacer des logiciels ou de sauvegarder des données via la gestion des données.
Paramètres Internet	Empêchez l'ajout, la modification et l'effacement des paramètres Internet.

- Certaines fonctions, comme les paramètres de l'utilisateur (p. 98), rétablir la configuration par défaut et Wii Chat, sont restreintes automatiquement.
- Le menu Wii U et le menu Wii offrent différentes restrictions possibles.

Utiliser les logiciels Wii

Vous pouvez démarrer les logiciels Wii (disques de jeu Wii, WiiWare, ou Wii Virtual Console) depuis le menu Wii.

NOTE : Vous ne pouvez pas utiliser les logiciels Wii avec le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.



Ce dont vous avez besoin

Vous devez disposer des accessoires suivants (vendus séparément) pour utiliser les logiciels Wii avec la console Wii U :

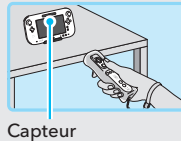
- Une manette Wii Remote ou Wii Remote Plus synchronisée à la console Wii U (p. 89).
- Un capteur connecté à la console Wii U (p. 90).

NOTE : Certains jeux peuvent nécessiter des accessoires ou des manettes supplémentaires. Consultez le mode d'emploi pour plus de détails.

Afficher les jeux Wii sur l'écran du Wii U GamePad

Vous pouvez afficher les logiciels Wii sur l'écran de votre téléviseur ou du Wii U GamePad. Lorsque vous affichez les images d'un logiciel Wii sur l'écran du GamePad, pointez la Wii Remote dans la direction du capteur du GamePad.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (?), accessible depuis le **menu Wii**.



Capteur

Passer rapidement au menu Wii

Appuyez sur  sur la console Wii U pour l'allumer. Lorsque vous apercevez le logo Wii U à l'écran du téléviseur, maintenez le bouton B enfoncé sur le Wii U GamePad. Vous accéderez ainsi directement au menu Wii.



Allumer ou éteindre le GamePad

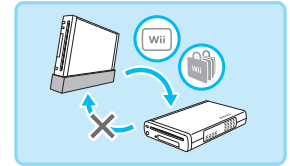
Lorsque vous vous trouvez dans le menu Wii ou que vous utilisez un logiciel Wii, vous pouvez appuyer sur le bouton POWER du GamePad pour l'éteindre.

NOTE : Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation pendant que vous utilisez un logiciel Wii U ou des fonctions de la Wii U, la console s'éteint.

Transfert de données Wii

Vous pouvez transférer des logiciels, des données de sauvegarde et d'autres données de votre console Wii vers votre console Wii U. Pour effectuer le transfert, vous avez besoin du matériel suivant :

- Une console Wii et une console Wii U en état de fonctionner et deux manettes Wii Remote, dont l'une est synchronisée avec la console Wii et l'autre avec la console Wii U (p. 89).
- Une carte de mémoire SD ou SDHC (carte SD) avec au moins 512 Mo d'espace libre;
- Une connexion Internet haute vitesse (les deux consoles doivent être connectées à Internet).
 - Consultez le mode d'emploi de la Wii - Chaînes et paramètres pour obtenir plus de détails sur la connexion Internet pour la console Wii.



IMPORTANT : Les données transférées sont effacées définitivement de la console Wii. Les données transférées vers la console Wii U ne peuvent pas être transférées à nouveau vers la console Wii dont elles sont issues. Les données ne peuvent pas être transférées depuis une console Wii U vers une console Wii.

Données transférables

Seules les données ci-dessous peuvent être transférées. Toutes les données transférables sont transférées en une seule fois. Vous ne pouvez donc pas sélectionner individuellement des données à transférer. Visitez support.nintendo.com pour plus de détails.

	Logiciels Wii	• Logiciels Wii et leurs données de sauvegarde¹ • WiiWare et leurs données de sauvegarde^{1,2} • Logiciels du Virtual Console et leurs données de sauvegarde^{1,2} • Contenu additionnel
	Chaîne boutique Wii	• Wii Points³ • Chaîne boutique Wii et opérations du compte
Autres		• Mii⁴

1 Transférez toutes données de sauvegarde contenues sur une carte SD vers la mémoire de la console Wii avant de procéder au transfert vers la console Wii U.

2 Les logiciels intégrés ne peuvent pas être transférés. Visitez support.nintendo.com pour plus de détails.

3 Les Wii Points que vous avez achetés seront ajoutés à votre compte de la Chaîne boutique Wii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U. Si le nombre total de Wii Points dépasserait 10 000 points, le transfert ne sera pas effectué.

4 Les Mii sont transférés à la Chaîne Mii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U.

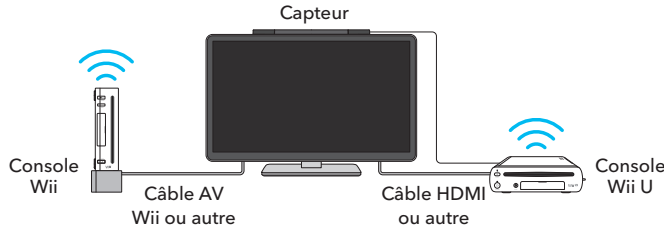
Télécharger des logiciels qui ont été effacés ou transférés à partir d'une console Wii U

Si vous effacez des logiciels achetés dans la Chaîne boutique Wii, ou si vous les déplacez vers une carte SD, vous pouvez les télécharger à nouveau gratuitement depuis la Chaîne boutique Wii (accessible depuis le menu Wii de la console Wii U).

Préparer le transfert de données

Vérifier les connexions

Assurez-vous que vos consoles Wii et Wii U, ainsi que le capteur, sont bien installés et que les deux consoles peuvent se connecter à Internet. Dans l'illustration ci-dessous, les deux consoles sont branchées au même téléviseur.



Lier un identifiant Nintendo Network

Avant d'exécuter le transfert de données, vous devez créer un identifiant Nintendo Network et le lier à un utilisateur Wii U (p. 97). Pour plus de détails, consultez les paramètres de l'utilisateur dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (p. 100).



L'image du Mii représente l'utilisateur actuel.

Transférer les données

Les deux consoles doivent être branchées à un téléviseur. Si elles sont branchées au même téléviseur, vous devrez alterner entre les deux consoles au cours des étapes du transfert. Vous pouvez procéder de deux façons :

- Utilisez le sélecteur de source du téléviseur pour passer d'une console à l'autre.
- Branchez d'abord le câble AV compris avec votre console Wii dans la prise de votre téléviseur. Puis branchez-le alternativement dans une console, puis dans l'autre, au cours des étapes du transfert. (À chaque fois que vous faites passer la carte SD d'une console à l'autre, faites aussi passer le câble à l'autre console.)

IMPORTANT : Pour éviter de perdre des données ou d'endommager votre console ou ses composants, ne retirez pas la carte SD, n'éteignez pas la console et ne débranchez pas le bloc d'alimentation au cours du transfert de données.

Consultez les pages qui suivent pour obtenir des instructions détaillées sur le transfert de données.

Console Wii U

- 1 Sélectionnez l'icône du menu Wii dans le menu Wii U.

NOTE : Vous devez d'abord synchroniser une manette Wii Remote avec votre console Wii U pour démarrer le menu Wii (p. 89).



- 2 Sélectionnez Transfert Wii

Cette chaîne, nécessaire pour effectuer le transfert, sera téléchargée et son icône apparaîtra dans le menu Wii.

- Sélectionnez **Mémoire de la console Wii** comme destination du transfert.

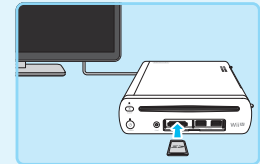


- 3 Sélectionnez la nouvelle icône du Transfert Wii dans le menu Wii.



- 4 Insérez une carte SD dans la console Wii U.

Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Des informations spécifiques à la console Wii U seront sauvegardées sur la carte SD.



- 5 Faites passer la source d'entrée du téléviseur de la console Wii U à la console Wii.

NOTE : Si vous n'utilisez qu'une manette Wii, vous devez la synchroniser avec la console Wii. (Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la Wii, Installation de la console.)

Console Wii

- 6** Démarrez la Chaîne boutique Wii (depuis la console Wii) et téléchargez gratuitement l'utilitaire de transfert de données.

Sélectionnez **Accéder à la boutique Wii** à partir du menu principal. L'utilitaire de transfert de données se trouve dans la catégorie Chaînes Wii.

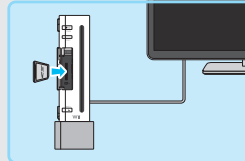
- Sélectionnez **Mémoire de la console Wii** comme destination du transfert.

- 7** Sélectionnez **Utilitaire de transfert de données** depuis le menu Wii.

- 8** Retirez la carte SD de la console Wii U et insérez-la dans la console Wii.

Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Les données transférées depuis la console Wii seront sauvegardées sur la carte SD. Les contenus préalablement téléchargés dans la mémoire de la console Wii pourront être téléchargés à nouveau gratuitement sur la console Wii U.

- Les données de sauvegarde qui ne sont pas présentes dans la mémoire de la console Wii ne seront pas transférées.
- Les contenus achetés dans la boutique Wii qui ne sont pas présents dans la mémoire de la console Wii pourront être téléchargés sur la console Wii U une fois le transfert terminé.

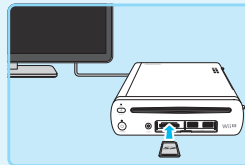


Console Wii U

- 10** Retirez la carte SD de la console Wii et insérez-la dans la console Wii U.

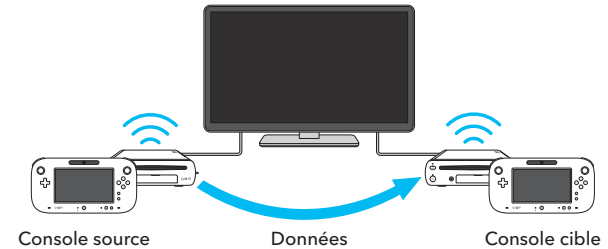
Lisez et suivez attentivement les instructions affichées à l'écran. Les données sauvegardées sur la carte SD seront maintenant transférées dans la mémoire de la console Wii U. Les contenus téléchargeables seront téléchargés à nouveau sur la console Wii U. La durée du transfert dépend de la quantité de données à transférer et de la vitesse de votre connexion.

NOTE : Une fois sauvegardées sur la console Wii U, les données sont effacées de la carte SD.



Transfert de données Wii U

Vous pouvez transférer des logiciels, des données de sauvegarde et d'autres données d'une console Wii U à une autre.



Pour effectuer le transfert, vous avez besoin du matériel suivant :

- Un ensemble Wii U source et un ensemble Wii U cible¹;
- Une carte de mémoire SD ou SDHC²;
- Une connexion Internet haute vitesse (les deux consoles doivent être connectées à Internet) (p. 99);
- Un routeur, modem ou point d'accès sans fil haute vitesse (réseau Wi-Fi);
- Une Wii Remote ou une Wii Remote Plus³

¹ Si vous ne pouvez pas brancher les deux consoles au téléviseur en même temps, branchez la console Wii U cible.

² La quantité nécessaire d'espace libre sur la carte SD dépend de la quantité de données sauvegardées sur la console Wii U source. La quantité de données est affichée sur l'écran du GamePad avant que vous n'y insériez la carte SD (maximum de 32 Go).

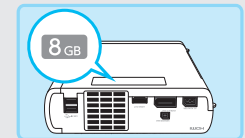
³ Cette manette est nécessaire si la console contient des données de logiciels Wii.

Transfert de données d'un ensemble Deluxe Set vers un ensemble Basic Set

La console Wii U est vendue en deux versions : celle de l'ensemble Deluxe Set et celle de l'ensemble Basic Set. Les deux versions n'ont pas la même capacité de stockage de données. Si la quantité de données à transférer dépasse la capacité de la console cible, il vous faudra utiliser un support de sauvegarde USB externe (vendu séparément).

Visitez le site support.nintendo.com pour plus d'informations sur les supports USB compatibles avec la console Wii U.

Consultez le dessous de la console pour en vérifier la capacité de stockage (voir l'illustration), qui sera de 8 ou de 32 Go.



Données transférables

Seules les données du tableau ci-dessous peuvent être transférées.

Il est impossible de transférer des utilisateurs particuliers avec les données qui leur sont rattachées, des réglages de manette (synchronisation, ou réglages de manettes sauvegardés dans les paramètres de la console), ou des données non indiquées ci-dessous.

Visitez support.nintendo.com/wiiu/transferdata pour obtenir plus de détails.

Données de logiciels Wii U ¹	● Données de sauvegarde de logiciels Wii U ● Logiciels intégrés et leurs données de sauvegarde² ● Logiciels téléchargés depuis Nintendo eShop et leurs données de sauvegarde ● Mises à jour logicielles, contenus téléchargeables et licences limitées
Données d'utilisateur	● Identifiant Nintendo Network, adresse courriel et autres paramètres d'utilisateur ● Paramètres du contrôle parental ● Opérations et solde du compte Nintendo eShop
Données de la console Wii	● Logiciels Wii et données de la chaîne Boutique Wii³
Autres données	● Mii

¹ Certains logiciels ne sont pas compatibles avec la console Wii U cible.

² L'éditeur Mii, la liste d'amis, Miiverse et d'autres applications de la console peuvent être utilisés sur la console Wii U cible.

³ Consultez la section **Transfert de données Wii** (p. 103) pour plus de détails sur les données que vous pouvez transférer et d'autres informations pertinentes.

Informations importantes sur les transfert de données

- Une fois transférées, les données sont effacées définitivement de la console Wii U source.
- Les données sauvegardées sur la console Wii U cible (dont les données de sauvegarde et les données d'utilisateur) sont écrasées par les données provenant de la console Wii U source.
- Les logiciels téléchargeables sauvegardés sur la console Wii U au moment de leur achat ne seront disponibles que sur la console cible.
- **NOTE** : Si des logiciels téléchargeables étaient sauvegardés sur la console Wii U source au moment de leur achat, les opérations du compte relatives à ces logiciels téléchargeables seront transférées à l'identifiant Nintendo Network sélectionné au moment du transfert.
- Les supports de sauvegarde USB qui ont été utilisés avec la console cible ne peuvent pas être réutilisés tels quels sur l'une ou l'autre des consoles, et les données contenues sur le support seront inutilisables.
- **NOTE** : Le support de sauvegarde USB doit être reformaté pour être réutilisé avec votre console.
- Les logiciels et les contenus téléchargés sur la console Wii U cible seront effacés. Cependant, après le transfert, liez à nouveau l'identifiant Nintendo Network qui était lié à la console cible pour pouvoir télécharger à nouveau ces contenus depuis Nintendo eShop sans frais supplémentaires.
- Pour réutiliser l'identifiant Nintendo Network qui était lié à la console Wii U cible avant le transfert, vous devez connaître l'identifiant, ainsi que le mot de passe et l'adresse courriel qui lui sont associés. Prenez bien note de ces informations avant de démarrer le transfert.
- **NOTE** : Si vous oubliez votre identifiant Nintendo Network, vous pouvez le consulter dans les paramètres de l'utilisateur (voir la p. 97). Si vous oubliez le mot de passe, touchez **J'ai oublié** dans l'écran de saisie du mot de passe et suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

Préparer le transfert de données

Vérifier les connexions

Assurez-vous que les deux consoles peuvent se connecter à Internet via le même point d'accès (routeur sans fil, modem ou point d'accès Wi-Fi).

Vérifier votre identifiant Nintendo Network

Avant d'exécuter le transfert de données, vous devez créer un identifiant Nintendo Network et le lier à un utilisateur Wii U (p. 97).

NOTE: Il n'est pas nécessaire de lier un identifiant Nintendo Network à la console cible avant d'exécuter le transfert.



L'image du Mii représente l'utilisateur actuel.

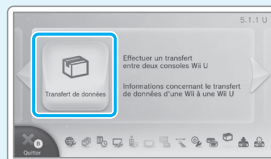
Transférer les données

Le transfert se fait sur le Wii U GamePad de chaque console.

IMPORTANT : Pour éviter de perdre des données ou d'endommager votre console ou ses composants, ne retirez pas la carte SD, n'éteignez pas la console et ne débranchez pas le bloc d'alimentation au cours du transfert de données.

1 Console source Console cible

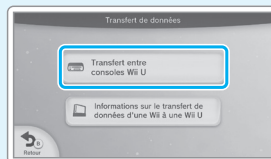
Depuis le menu Wii U, accédez aux paramètres de la console, puis sélectionnez **Transfert de données**.



2 Console source Console cible

Sélectionnez **Transfert entre consoles Wii U**.

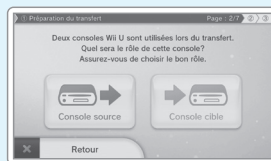
Lisez attentivement les précautions affichées à l'écran et suivez les instructions indiquées. L'espace libre sur la carte SD nécessaire pour effectuer le transfert sera affiché à l'écran après l'étape 3.



3 Console source Console cible

Indiquer quelle est la console source et quelle est la console cible.

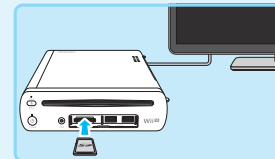
Après avoir fait votre sélection sur chacun des GamePad, suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.



4 Insérez la carte SD dans la console Wii U source.

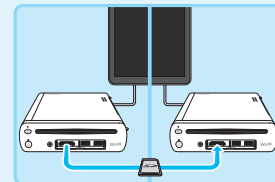
Les données de la console source seront déplacées sur la carte SD.

NOTE : Les logiciels et les données qui ont été téléchargés sur la console source ne sont pas déplacés sur la carte SD. Une fois le transfert terminé, ces éléments sont automatiquement téléchargés sans frais depuis Nintendo eShop (consultez les informations ci-dessous).



5 Retirez la carte SD de la console source et insérez-la dans la console cible.

Les données de la console source qui avaient été déplacées sur la carte SD seront sauvegardées sur la console cible.



Lorsque toutes les données sont sauvegardées sur la console Wii U cible, le transfert est terminé. Vous pouvez alors utiliser tout titre sur disque ou autre.

Si un support de sauvegarde USB a été utilisé avec la console source, il peut être utilisé tel quel sur la console cible.

- Les données sauvegardées sur la carte SD de la console source sont effacées une fois le transfert terminé
- Vous devez d'abord synchroniser les manettes à la console cible avant de les utiliser.

Téléchargement automatique des logiciels et des données contenus sur la console source.

Pour vérifier l'état des téléchargements automatiques depuis Nintendo eShop une fois le transfert terminé, sélectionnez **Gestion des téléchargements** dans le menu Wii U (consultez la section Gestion des téléchargements dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (7)).

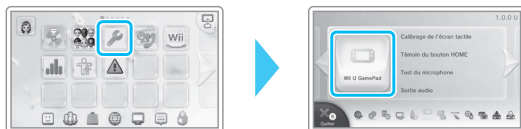
- S'il y a plus de 64 éléments à télécharger, vous devrez les télécharger individuellement depuis Nintendo eShop.
- Vous pouvez utiliser tout logiciel téléchargeable dès que son téléchargement est terminé.
- Certains logiciels peuvent mettre plus de temps à télécharger.

Calibrage des manettes

Suivez les instructions suivantes pour calibrer l'écran tactile ou rétablir la position neutre des boutons L et R du Wii U GamePad si leur bon fonctionnement semble perturbé.

Calibrer l'écran tactile

Démarrez le menu Wii U et sélectionnez les paramètres de la console. Sélectionnez ensuite l'option de calibrage de l'écran tactile du GamePad et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Si l'écran tactile ne fonctionne pas correctement, utilisez la croix directionnelle et (A).

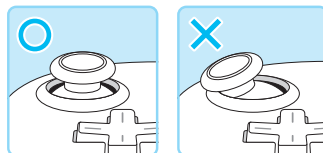


Rétablir la position neutre des leviers L et R

La position neutre des leviers de contrôle peut être faussée s'ils sont inclinés au moment :

- d'allumer la console;
- de démarrer un logiciel;
- de quitter un logiciel et de retourner au menu Wii U.

Si la position neutre des leviers est faussée, les commandes deviennent difficiles à exécuter et les objets à l'écran peuvent bouger même si vous n'utilisez pas la manette.



Levier gauche du Wii U GamePad

Marche à suivre

Pour rétablir la position neutre des leviers de contrôle, relâchez-les, puis maintenez simultanément enfoncés (A), (B), (+), et (-) pendant au moins trois secondes.

Calibrer le capteur de mouvement du Wii U GamePad

Il peut arriver que l'écran ou le curseur bouge même si vous ne touchez pas au GamePad, ou encore que l'écran ne reflète pas ce que vous faites avec le GamePad. Dans ce cas, il peut être nécessaire de recalibrer le capteur de mouvement. Accédez au menu HOME, puis maintenez (Y) et (B) du GamePad enfoncés pendant trois secondes. Lorsque l'écran de calibrage s'affiche, posez le GamePad sur une surface plane et stable, puis sélectionnez **Calibrer** ou **Réinitialiser**.

- Si vous sélectionnez **Calibrer**, la position du GamePad au moment où vous faites la sélection sera considérée comme étant « au niveau ».

Remplacer la batterie et la pile

Les batteries rechargeables s'usent au fur et à mesure des cycles de chargement et leur autonomie lorsque la charge est pleine diminue avec les temps (après 500 cycles, l'autonomie peut diminuer de 70 %). Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie.

IMPORTANT : Les batteries devraient toujours être remplacées par un adulte.

Wii U GamePad

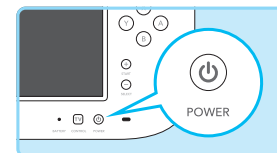
N'utilisez aucune batterie autre que la batterie Wii U GamePad, modèle numéro WUP-012.

Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

- Avant de remplacer la batterie, éteignez la manette et débranchez le bloc d'alimentation, s'il est branché.

1 Éteignez la console Wii U et le GamePad

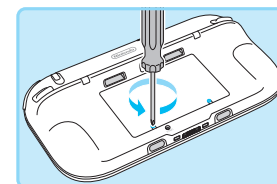
Si le témoin d'alimentation de la console Wii U est allumé en bleu, maintenez le bouton POWER du GamePad enfoncé pour éteindre la console et le GamePad.



2 Desserrez les vis du couvercle de la batterie.

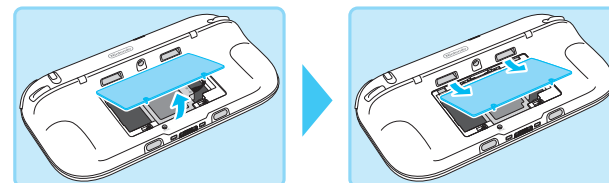
Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer les vis sans les retirer complètement.

NOTE : Pour éviter d'endommager les vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptée (cruciforme, taille 0).



3 Retirez le couvercle de la batterie.

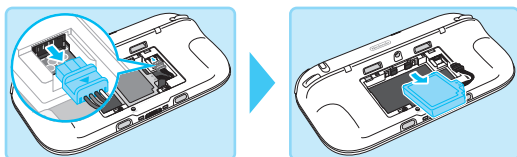
Soulevez le couvercle de la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.



4 Retirez la batterie

Placez votre doigt (ne pas utiliser d'objets) à l'endroit indiqué par ▼ pour débrancher le connecteur, puis retirez la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.

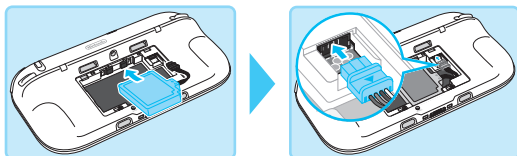
- Lorsque vous débranchez la batterie, tirez sur le connecteur et non sur le câble.
- Merci de recycler vos batteries usagées (p. 116).



5 Patientez au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie

Vérifiez que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

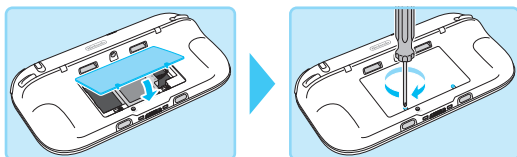
- Patientez dix secondes pour permettre au témoin d'alimentation de se réinitialiser correctement.



6 Remplacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la batterie bien en place, resserrez les deux vis, sans trop les serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la batterie et de serrer les vis avant de rallumer la console.

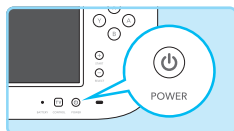


7 Recharger la batterie du GamePad

Veillez à toujours recharger la batterie du GamePad après l'avoir remplacée (p. 82).

8 Allumer la console

Appuyez sur  sur le GamePad pour allumer la console Wii U.



Manette Wii U Pro

N'utilisez aucune batterie autre que la batterie rechargeable pour la manette Wii U Pro, modèle numéro CTR-003.

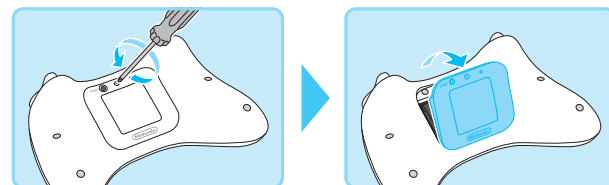
Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

- Avant de remplacer la batterie, éteignez la console Wii U et débranchez le câble USB, s'il est branché à la manette.

1 Desserrez la vis et retirez le couvercle de la batterie.

Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.

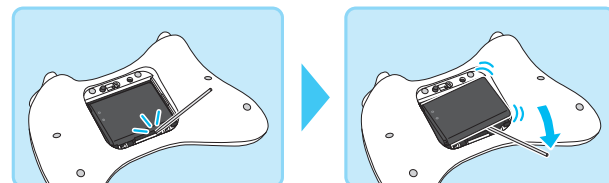
NOTE : Pour éviter d'endommager la vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptées (cruciforme, taille 0).



2 Retirez la batterie

Insérez la pointe du stylet du Wii U GamePad sous la batterie, tel qu'illustré, et soulevez doucement le couvercle pour pouvoir retirer la batterie.

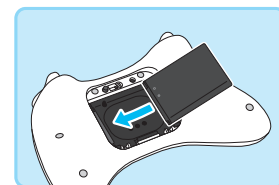
- Veuillez recycler toute batterie usagée (p. 116).



3 Patienter au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie.

Assurez-vous que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

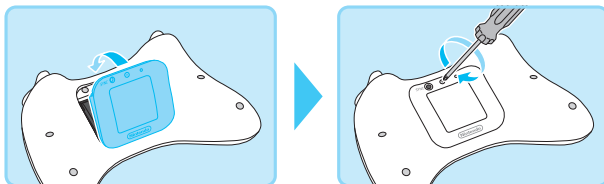
- Un délai de dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie permet au témoin d'alimentation de bien se réajuster.



4 Remplacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile et de serrer la vis avant de rallumer la console.



MERCI DE RECYCLER VOS BATTERIES USAGÉES

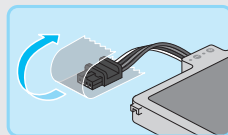
Lorsque vous désirez vous disposer d'une batterie rechargeable, veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre région.

Couvrez les bornes de la batterie avec du ruban gommé avant de la recycler.

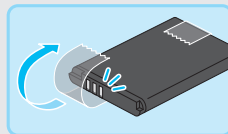
- Ne désassemblez pas et ne tentez pas de réparer ou de déformer la batterie.
- Ne jamais jeter de batteries usagées dans des flammes.

Pour trouver un point de collecte des batteries ou piles rechargeables, contactez le centre d'élimination des déchets de votre région ou visitez : www.recyc-quebec.gouv.qc.ca.

Pour plus d'informations ou pour obtenir de l'aide de Nintendo, visitez recycle.nintendo.com.



Batterie pour le
Wii U GamePad



Batterie pour la manette
Wii U Pro

Console Wii U

La console Wii U utilise une pile bouton au lithium. **Matériel perchloraté - une manipulation spéciale peut être indiquée.** Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>.

- Ne retirez pas la batterie de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée (si l'horloge cesse de fonctionner).

1 Assurez-vous que le témoin de disque n'est pas allumé.

Si le témoin de disque est allumé, appuyez sur  sur le devant de la console pour éjecter le disque.

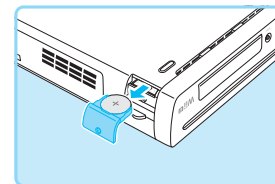
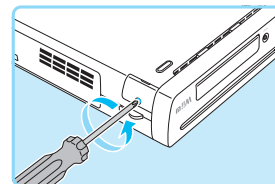
2 Éteignez la console et débranchez le bloc d'alimentation.

Assurez-vous que le témoin d'alimentation est éteint, puis débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.

3 Retournez la console, puis retirez le couvercle de la pile.

Le couvercle de la pile est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.

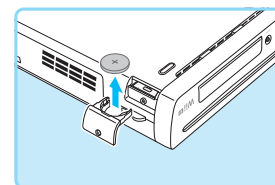
NOTE : Pour éviter d'endommager la vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptées (cruciforme, taille 0).



4 Retirez la pile bouton, puis remplacez le couvercle de la pile.

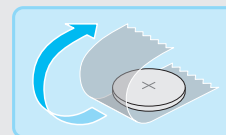
Insérez une nouvelle pile (de type CR2032), le côté positif (+) vers le haut, puis remplacez le couvercle de la pile. Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile avant de recommencer à utiliser la console.



Maniement des piles bouton usagées

- Couvrez le côté positif (+) et négatif (-) avec du ruban gommé.
- Conformez-vous aux lois et règlements en vigueur dans votre région.
- Pour plus d'information, visitez le site <http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm>.



Dépannage

Veuillez consulter les solutions aux problèmes courants proposées ci-dessous avant d'essayer d'obtenir de l'aide. Visitez support.nintendo.com pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

- Consultez la section **Dépannage** du mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour obtenir des informations supplémentaires.
- Pour savoir comment utiliser l'écran du menu Wii, consultez son mode d'emploi électronique (Wii).
- Consultez également le mode d'emploi de chaque logiciel et accessoire que vous utilisez.

Alimentation et température d'utilisation

La console Wii U ne s'allume pas.

Est-ce que les connecteurs CC et CA du bloc d'alimentation sont insérés comme il faut?	Vérifiez que les connecteurs sont bien branchés (consultez le guide de démarrage rapide).
Est-ce que le témoin d'alimentation de la console Wii U est allumé?	Si le témoin d'alimentation de la console Wii U ne s'allume pas après que vous ayez appuyé sur le bouton POWER, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, patientez deux minutes, et rebranchez-le. • Si le témoin d'alimentation est rouge et qu'il clignote, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. Choisissez un emplacement où la console ne sera pas exposée à des températures élevées et qui offre assez d'espace pour assurer une bonne ventilation (au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet). Patientez environ deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation dans la prise murale et allumez la console. • Si le témoin d'alimentation est bleu et qu'il clignote, contactez le service à la clientèle de Nintendo (coordonnées ci-dessus).

Le Wii U GamePad ne s'allume pas.

Est-ce que la batterie est vide?	• Chargez le Wii U GamePad (p. 76).
Est-ce que la batterie est bien insérée?	• Si le témoin de la batterie est orange et qu'il clignote en cours de chargement, ou si le problème persiste après le chargement, retirez la batterie du GamePad et patientez au moins dix secondes avant de la réinsérer. Réessayez de rallumer le GamePad (p. 101).

La température de la console Wii U ou la manette Wii U GamePad semble trop élevée.

Est-ce que la console ou la manette sont exposées à des températures élevées? Est-ce que la manette est utilisée pour de longues périodes sans être rechargée?	Une utilisation prolongée peut réchauffer la console. Il est conseillé d'utiliser la console et ses composants dans un environnement dont la température ambiante est de : Console Wii U : 10 - 40 °C (50 - 104 °F) Wii U GamePad : 10 - 35 °C (50 - 95 °F) Manette Wii U Pro 10 - 35 °C (50 - 95 °F)
--	---

La console Wii U s'éteint soudainement

Y a-t-il de la poussière ou d'autres corps étrangers qui entravent la ventilation de la console?	Débranchez le bloc d'alimentation de la console Wii U de la prise murale, enlevez la poussière, les saletés ou corps étrangers de la grille de ventilation.
Est-ce que la console se trouve dans un emplacement où elle est exposée à des températures élevées?	Éloignez la console des sources de chaleur et assurez-vous qu'il y a au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet.
Est-ce que la fonction d'arrêt automatique de la console est activée?	Si la fonction d'arrêt automatique de la console est activée, la console s'éteint automatiquement après une période d'inactivité prédéterminée. Vous pouvez régler ce paramètre depuis les paramètres d'alimentation dans les paramètres de la console, accessibles dans le menu Wii U.
Utilisez-vous des supports USB qui ne sont pas compatibles avec la console Wii U?	Assurez-vous de n'utiliser que des supports USB compatibles avec la console Wii U. Pour plus de détails, visitez support.nintendo.com .

La console Wii U ne s'éteint pas (le témoin d'alimentation ne devient pas rouge).

Avez-vous maintenu le bouton POWER enfoncé pendant une seconde?	Si la console ne s'éteint toujours pas, maintenez le bouton POWER enfoncé au moins quatre secondes. (Le témoin d'alimentation ne s'éteint pas complètement même quand la console est éteinte.) • Vous ne pouvez pas éteindre la console à l'aide du Wii U GamePad si vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.
Avez-vous appuyé sur le bouton HOME du GamePad?	Vous ne pouvez pas éteindre la console Wii U en appuyant sur le bouton HOME du GamePad. Pour éteindre la console, appuyez sur le bouton d'alimentation (POWER) de cette dernière ou sur celui du GamePad.
Est-ce que les fonctions en mode veille sont activées?	Lorsque les fonctions en mode veille sont activées et que l'utilisateur éteint la console, le témoin d'alimentation s'allume en orange si le téléchargement ou l'installation d'un logiciel est en cours. Le témoin d'alimentation s'allumera en rouge une fois l'opération terminée.

Le Wii U GamePad ne s'éteint pas.

Avez-vous maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant une seconde?	Si la manette ne s'éteint pas après que vous ayez maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant une seconde, maintenez-le enfoncé pendant au moins quatre secondes.
--	---

Le témoin de la batterie du Wii U GamePad ne s'allume pas.

Le témoin de la batterie s'allume seulement pendant le chargement de la batterie ou lorsque la batterie est presque vide.

Batteries et chargement

La batterie ne se recharge pas, ou la période de chargement est très longue.

Utilisez-vous les bons accessoires de chargement?
NOTE : Retirez les protecteurs et débranchez tout autre accessoire avant de charger les accessoires Wii U.

- **Wii U GamePad** - utilisez le bloc d'alimentation Wii U GamePad, modèle numéro WUP-011(USA).
- **Manette Wii U Pro** - utilisez le câble USB pour manette Wii U Pro, modèle numéro WUP-018.

Est-ce que le connecteur du bloc d'alimentation ou du câble USB est bien branché?

- **Wii U GamePad** - débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale et du GamePad pendant vingt secondes, puis rebranchez-le dans la manette ou la station de recharge et dans la prise murale. Essayez à nouveau de charger la manette (p. 82).
- **Wii U Pro Controller** - débranchez le câble USB cable, patientez quelques secondes, puis rebranchez-le et essayez à nouveau de charger la manette (p. 84).

Est-ce que la température ambiante se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F)?

Il est recommandé de charger ces accessoires dans un environnement dont la température se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F). Le chargement de la batterie peut être affecté par les températures extrêmes.

Est-ce que le témoin de la batterie est orange et clignote-t-il?

Assurez-vous que la batterie est bien en place. Consultez la section intitulée Remplacer la batterie pour plus de détails (p. 101). Si le témoin continue de clignoter au cours du chargement, communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo.

NOTE : Les batteries au lithium-ion, de par leur propriétés, peuvent perdre leur capacité de charge si elles ne sont pas utilisées pour une période prolongée. Rechargez les batteries au lithium-ion au moins une fois tous les six mois.

La batterie met du temps à se recharger ou l'autonomie de la batterie est faible.

Est-ce que la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F)?

L'autonomie peut diminuer et la période de chargement peut augmenter si la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F). Pour obtenir de meilleurs résultats, il est recommandé d'utiliser la console dans une température ambiante entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F).

Est-ce que vous utilisez une vieille batterie?

La performance de la batterie diminuera avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 101).

La batterie semble légèrement gonflée.

La batterie peut gonfler avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si la batterie semble gonflée et que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 101).

Si du liquide s'écoule de la batterie ou que celle-ci est exposée à de l'humidité, consultez l'avertissement sur l'écoulement du liquide de la batterie dans les (p. 68) informations sur la santé et la sécurité et communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des informations sur les réparations.

Image et son du téléviseur

Aucune image n'apparaît à l'écran du téléviseur, ou aucun son n'est émis par les haut-parleurs.

Est-ce que le câble vidéo est bien branché aux deux extrémités.

Vérifiez le raccordement du câble vidéo.

Avez-vous changé d'équipement, comme le câble vidéo ou le téléviseur auquel est branchée la console Wii U?

À l'aide du Wii U GamePad, vérifiez la configuration dans la section **Téléviseur** des paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si elle ne correspond pas au câble et au téléviseur que vous utilisez, faites les modifications nécessaires.

Est-ce que le paramètre d'entrée du téléviseur est réglé correctement?

Appuyez sur le bouton d'entrée du téléviseur à maintes reprises, jusqu'à ce que l'écran de la Wii U soit affiché.
• Selon le téléviseur que vous utilisez, l'image provenant de la console peut prendre 10 secondes avant d'apparaître à l'écran. Patientez donc quelques secondes avant de passer d'une entrée à l'autre.

Avez-vous sélectionné la sortie audio « Non-HDMI »? (Si aucun appareil audio externe n'est utilisé.)

Accédez au menu Wii U, puis aux paramètres de la console. Sélectionnez **Téléviseur**, **Sortie audio**, **Câble de sortie**, puis **HDMI**.

Utilisez-vous des accessoires non agréés par Nintendo ou qui ne sont pas conçus pour la console Wii U?

Retirez de la console tout composant ou accessoire non agréé ou incompatible.

Aucun son ne provient des haut-parleurs externes lorsque l'option Audiophonie est sélectionnée dans les paramètres de la console.

Est-ce qu'un amplificateur de son est branché à la console Wii U?

Vérifiez que votre amplificateur est compatible avec l'ambiophonie. Consultez la section **Branchement d'équipement audio** du mode d'emploi électronique de la Wii U pour obtenir plus de détails sur le raccordement des amplificateurs de son.

NOTE : Des haut-parleurs doivent être branchés à la console si l'option **Audiophonie** est sélectionnée.

- Si vous n'utilisez pas un amplificateur externe, sélectionnez **Stéréo** ou **Mono** dans les paramètres de la console, puis **Téléviseur**, et finalement, **Sortie audio**.

Je veux utiliser des appareils audio (amplificateur ou haut-parleurs) avec la console Wii U.

Consultez la section **Branchement d'équipement audio** du mode d'emploi électronique de la Wii U pour obtenir plus de détails sur le raccordement des amplificateurs de son. Consultez également le mode d'emploi de vos appareils audio.

L'image ne s'affiche pas correctement à l'écran du téléviseur.

Est-ce que l'image à l'écran du téléviseur dépasse le cadre de l'affichage?

Ajustez la surface d'affichage du téléviseur en sélectionnant **Affichage sur le téléviseur** depuis Paramètres/Autres dans les paramètres de la console.

- Certains téléviseurs offrent des modes d'affichage qui permettent d'ajuster la taille de l'image affichée à l'écran. Changer ce réglage en accédant aux commandes et aux menus du téléviseur du pourrait résoudre le problème.

■ Écran du Wii U GamePad

Aucune image n'apparaît à l'écran du Wii U GamePad.	
Est-ce que le témoin de la batterie du Wii U GamePad est bleu et clignote?	Si le témoin de la batterie est bleu, l'écran est éteint. Appuyez sur l'un des boutons de la manette (sauf le bouton POWER) pour rallumer l'écran.
Si vous appuyez sur le bouton POWER lorsque le bloc d'alimentation est branché, est-ce que l'écran s'allume après quelques secondes?	Si l'écran s'allume, l'autonomie de la batterie du Wii U GamePad est faible. Rechargez la batterie. Si l'écran n'affiche toujours rien, communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des informations sur la réparation.

Certains pixels demeurent foncés ou allumés sur l'écran du Wii U GamePad.

À cause des caractéristiques inhérentes aux écrans à afficheur à cristaux liquides, il peut arriver que quelques pixels demeurent toujours allumés ou éteints. Ceci est normal et ne constitue pas un défaut de fabrication, à moins que le nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement augmente avec le temps.

L'écran tactile ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.

Y a-t-il un objet à proximité de la console Wii U ou de la manette qui pourrait entraver la communication entre les deux composants?	Évitez d'utiliser la console Wii U près de gros objets de métal, de supports de téléviseurs ou d'appareils qui pourraient provoquer une interférence électromagnétique (appareils audio-vidéo, four à micro-ondes, ou appareils sans fil).
L'écran tactile a-t-il besoin d'être calibré?	Si l'écran tactile ne répond pas correctement, calibrez-le en sélectionnant Wii U GamePad dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si vous éprouvez des difficultés à utiliser le menu Wii U au moyen de l'écran tactile, utilisez la croix directionnelle et (A).
Avez-vous appliqué un protecteur d'écran à l'écran tactile?	Si le protecteur d'écran (accessoire facultatif, vendu séparément) n'est pas bien installé, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement. Voici quelques-uns des problèmes les plus courants : • le protecteur est mal aligné; • des bulles d'air, des saletés ou de la poussière se sont glissées entre le protecteur et l'écran tactile; • le protecteur est coincé entre l'écran tactile et le cadre de plastique. NOTE : Si vous optez d'utiliser un protecteur d'écran, nous vous recommandons d'utiliser que des protecteurs d'écran agréés par Nintendo. IMPORTANT : Essayez de retirer le protecteur et d'utiliser l'écran tactile à nouveau. Si l'écran fonctionne correctement, rappliquez délicatement le protecteur d'écran en suivant les instructions incluses avec ce dernier, ou évitez d'en utiliser un.

■ Écran du Wii U GamePad (suite)

Le signal sonore du GamePad retentit et l'écran s'allume soudainement.	
Si vous avez activé la réception des notifications du démarrage rapide, un signal sonore retentit et le contenu de la notification s'affiche sur l'écran du GamePad.	
• L'écran s'éteint automatiquement après une période d'inactivité, mais vous pouvez l'éteindre immédiatement en sélectionnant Quitter, dans le coin inférieur gauche de l'écran des notifications. • Vous pouvez régler le volume des notifications en touchant Paramètres à l'écran de démarrage rapide. (p. 86).	

La qualité de l'affichage de l'écran du Wii U GamePad est mauvaise et/ou le son émis est intermittent.

Y a-t-il un objet à proximité qui pourrait entraver la communication entre la console et le GamePad?	Retirez tout objet susceptible de provoquer une interférence, comme des tablettes de métal, des appareils audio-vidéo, un four à micro-ondes, ou des appareils sans fil.
L'émission du son et l'affichage de l'image sont intermittents. La communication sans fil peut causer cette fluctuation. Cela n'indique pas que le produit est défectueux.	

La couleur et la luminosité de l'écran du Wii U GamePad varient, ou il est impossible de voir les couleurs vives.

Est-ce que le mode économie d'énergie est activé?	En mode économie d'énergie, la console ajuste automatiquement la couleur et la luminosité de l'écran selon l'image affichée et ainsi prolonger l'autonomie de la batterie. Selon l'image, les couleurs pâles peuvent avoir une apparence fade et la couleur peut sembler avoir changé. Pour des couleurs et une luminosité constantes, accédez au menu HOME et désactivez le mode d'économie d'énergie (p. 83).
---	---

■ Manettes Wii Remote

La manette Wii Remote ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.	
Est-ce que le témoin du joueur de la Wii Remote est allumé?	Appuyez sur l'un des boutons de la Wii Remote (sauf sur le bouton POWER). Si le témoin du joueur ne s'allume pas, vérifiez que les piles sont bien en place. Si le témoin ne s'allume toujours pas, remplacez les deux piles.
Avez-vous synchronisé la Wii Remote avec cette console Wii U?	Appuyez sur le bouton SYNC de la console Wii U et suivez les instructions affichées à l'écran.
Vous trouvez-vous trop près ou trop loin du capteur?	Tenez-vous toujours à une distance de un à trois mètres (trois à dix pieds) du capteur. Si le problème persiste, ajustez la sensibilité du pointeur en sélectionnant Sensibilité du pointeur dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.
Y a-t-il un obstacle qui se tient entre vous le capteur?	Retirez tout objet susceptible d'entraver la communication entre la Wii Remote et le capteur.

Manettes Wii Remote (suite)

La manette Wii Remote ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.

Le capteur branché à la console Wii U est-il installé correctement?	Assurez-vous que le capteur est positionné correctement (p. 90). Débranchez le capteur et rebranchez-le en vous assurant de bien l'insérer dans la prise de la console.
Y a-t-il des conditions qui pourraient nuire au bon fonctionnement de la Wii Remote?	Si vous croyez qu'une des sources d'interférence suivantes est présente dans votre environnement de jeu, essayez de l'éliminer : - Des sources de lumière vive, comme la lumière du soleil, derrière ou près du téléviseur, qui brillent vers la Wii Remote ou reflètent sur l'écran du téléviseur; - Des surfaces extrêmement réfléchissantes près du capteur; - Des sources de lumière infrarouge, comme les appareils de chauffage électrique, au propane ou au kérosène, les flammes de foyers ou de chandelles, et les poêles ou autres sources de chaleur; - L'interférence causée par les fréquences radio peut entraver le bon fonctionnement de la Wii Remote. Vérifiez si des appareils sans fil, comme des téléphones sans fil, des claviers ou des souris sans fil, se trouvent à proximité de votre environnement de jeu et éteignez-les.
Est-ce que le pointeur de la Wii Remote est dirigé vers le capteur?	Dirigez le pointeur de la Wii Remote vers le capteur lorsque vous utilisez la manette.

Si la Wii Remote ne fonctionne toujours pas correctement, appuyez sur le bouton POWER de la console Wii U et assurez-vous que le témoin d'alimentation est rouge, puis débranchez le bloc d'alimentation Wii U de la prise murale. Patientez deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation, allumez la console et essayez à nouveau d'utiliser la manette. (Si le témoin d'alimentation ne s'allume pas en rouge après que vous ayez maintenu enfoncé le bouton POWER pendant quatre secondes, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.)

Autres manettes compatibles avec la Wii U

Le curseur ou un personnage se déplace sans commandes provenant d'une manette.

Utilisez-vous une manette qui comprend un levier de contrôle?	Assurez-vous que le levier de contrôle est aligné à la position neutre. Consultez les instructions pour rétablir la position neutre des leviers de contrôle (p. 112).
---	---

Si votre console Wii ne fonctionne toujours pas correctement après avoir tenté ces solutions de dépannage, NE retournez PAS votre console au magasin. Vous pourriez perdre vos données de sauvegarde, vos téléchargements de Nintendo eShop et le solde de votre compte Nintendo eShop. Visitez support.nintendo.com pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Revision R1

Règlements concernant l'utilisation de l'équipement

Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et des normes CNR d'Industrie Canada. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le fabricant pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC et à la norme ICES-003 d'Industrie Canada quant aux spécifications de la catégorie B. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demander de l'aide.

L'utilisateur pourrait trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «IC» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

Restriction d'utilisation pour la console Wii U et le Wii U GamePad :

Ce produit doit être utilisé à l'intérieur seulement afin de réduire toute interférence néfaste potentielle avec des opérations autorisées dans un écart de fréquence entre 5,15 et 5,25 GHz.

AVERTISSEMENT - EXPOSITION AUX FRÉQUENCES RADIO

Conformément aux exigences de la FCC et d'IC relatives à l'exposition aux fréquences radio, il faut maintenir une distance d'au moins 20 cm (8 po) entre l'antenne de la console Wii U et toute personne lors de l'utilisation de la console.